

NÁSKOK
DÍKY
ZNALOSTEM

PROFINIT

Release management, DevOps

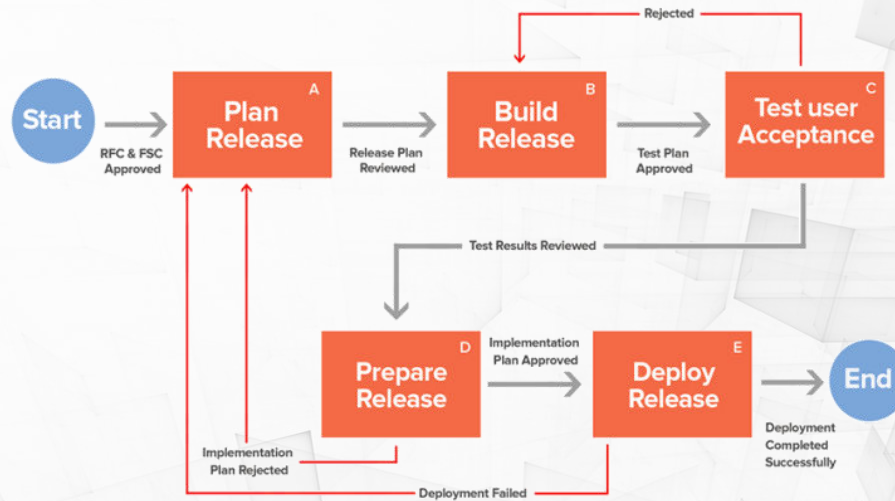
Michal Petřík

15. duben 2020

Téma dnešní přednášky

1. Release management
2. Continuous integration / delivery / deployment / DevOps
3. Ukázky z praxe
4. Diskuze





Release management

Motivace

Než se váš systém/změna dostane do produkce:

- › musí ho někdo vyvíjet a testovat,
- › musí být *někde* před nasazením do produkce akceptován
- › může existovat více produkčních prostředí
- › ...

Typicky existují další prostředí mimo cílové !



Vývojové



Testovací



Integrační



Akceptační



Předprodukční #1



Předprodukční #2



Produkční #1



Produkční #2



Produkční #3



Produkční #N

Sladění terminologie

- › Často je pojem Release managementu chápán mírně odlišně vzhledem k dnešní prezentaci
- › *Oddělení RM má zajistit, že se stovky systémů dostanou do produkce včas, jsou integrovány, ...*



- › Aby mohl fungovat celek, musí fungovat i každá dílčí část
- › → o tom bude dnešní přednáška

System do produkce

Co musíme umět pro každý systém, než se dostane do produkce:

- › **Vyrobít** dodávku
- › Připravit dodávku pro **instalaci zadavatelem**
- › **Nainstalovat** dodávku

- › Dodat **system jako celek**
- › **Opravit** malou drobnost
...a opravit ji **rychle a ekonomicky** ...
- › Poradit si s **různými typy prostředí**
 - Aplikační server, databázový a replikační server, operační systém, ...

- › Release **není** „jen o nasazení nové verze“

Typy prostředí

Prostředí mohou být různého typu (různé pohledy):

- › Typicky virtualizovaná



- › Nově „kontejnerizovaná“



- › On-premise x Cloud (SaaS, PaaS, ...)



- › Jednotky prostředí x tisíce



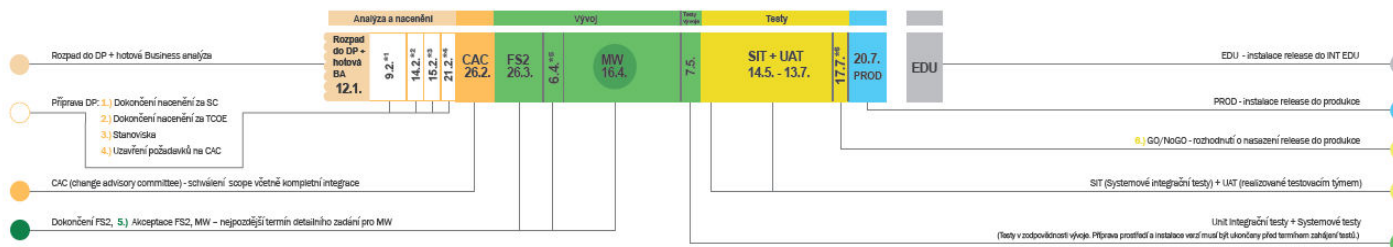
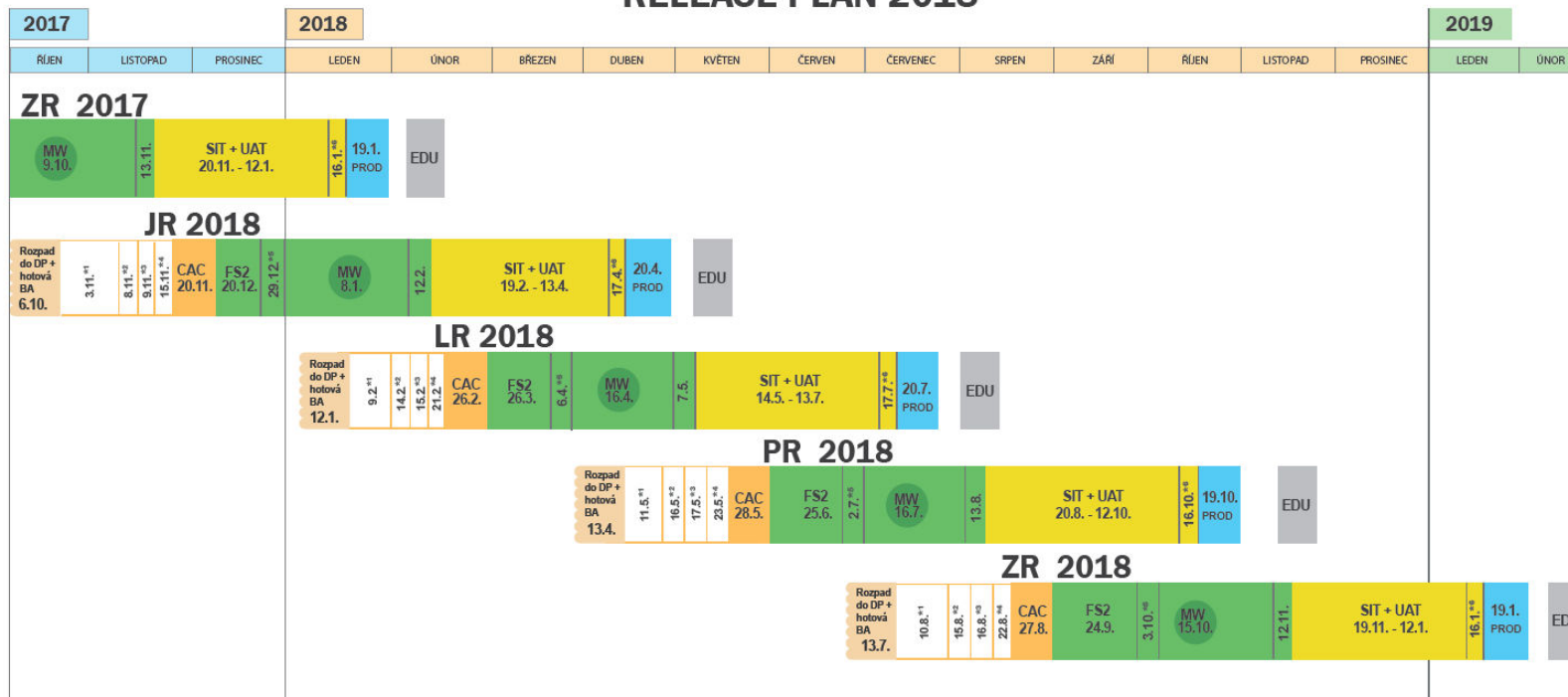
Komplexita

- › Integrující se aplikace a jejich závislosti
 - Budou další systémy připraveny?
 - Bude možná integrace?
 - ...
- › Rozdílné vývojové cykly aplikací
 - Vodopád x agile
 - Front-end x back-end
 - Mobilní aplikace x web aplikace x „tlustý klient“
 - ...
- › ... zpoždění v rozsahu dodávek
- › Něco jiného se testuje, něco jiného je na produkci
 - Potřebuji testovat opravu produkce pro verzi X, ale na akceptačním prostředí mám nyní verzi X+1...

JE POTŘEBA ŘÁD A PLÁN

Typické řešení

RELEASE PLÁN 2018



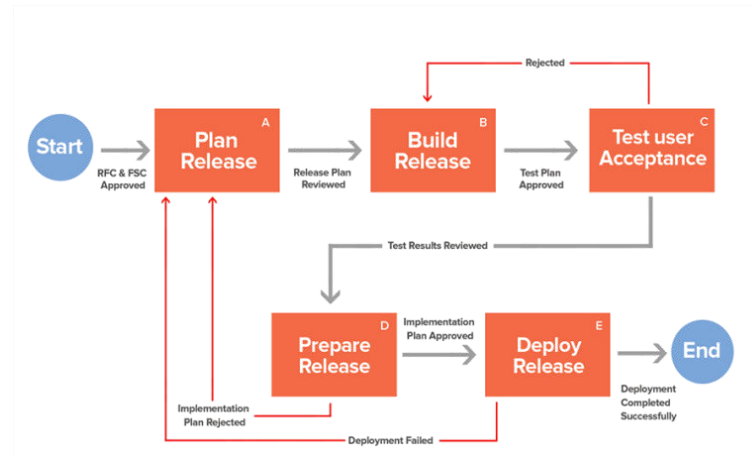
Typické řešení

Je nutné postihnout minimálně:

- › Celkový proces
 - Odpovědnosti, styčné osoby
 - Komunikační matice
 - Formální náležitosti
 - ...

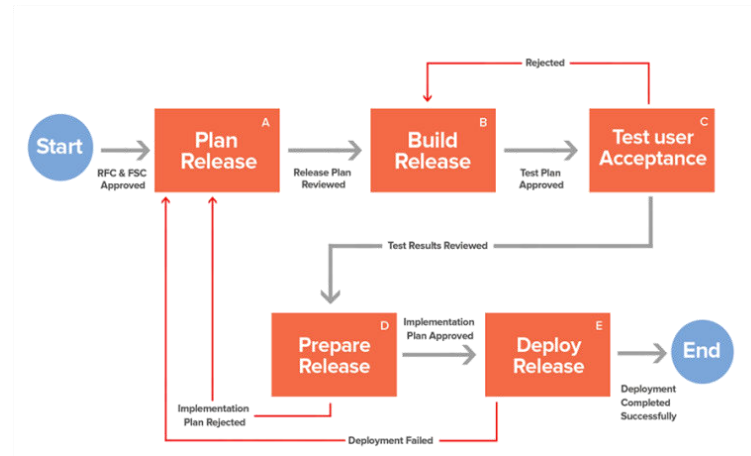
- › Klíčové milníky
- › Dopady na okolní systémy
- › Prerekvizity
- › Kvalitativní nároky

- › ... a to vše pro všechny systémy se zanesením jejich vazeb, ...



Klíčové pojmy

- › Release (Build)
- › Oprava buildu (patch)
- › Instalační set
 - En-bloc
 - Inkrementální



- › ... slyšeli jste již o **multi-speed** / **Bi-modal** IT?

Bimodal IT



Zdroj: <http://www.devops.com>



Continuous integration
/ delivery / deployment / DevOps

O čem se vlastně bavíme?

- › Vytvářený software má typicky **tisíce/miliony** řádků kódu
- › Všechny artefakty musí někdo:
tzv. sestavit (build) → otestovat → nasadit → znovu otestovat ...

- › Lze toto realizovat ručně?

Ano → ALE...

- › Člověk se může „uklepnout“ (...a pak je průšvih...)
- › Ruční práce se nemůže měřit s výhodami automatizace
 - Rychlost zpětné vazby
 - Opakovatelnost
 - Bezpečnost



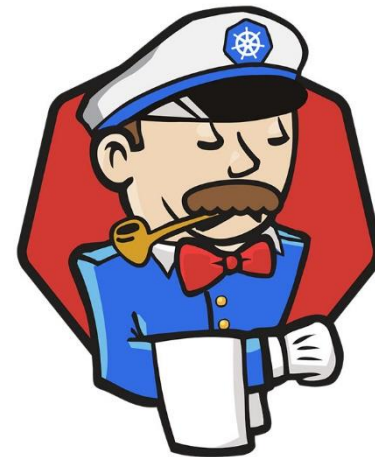
O čem se vlastně bavíme?

- › Komplexita systémů a technologií vede na **nutnost automatizace**
→ jsme jen lidé a děláme chyby

- › Vše, co lze automatizovat, by mělo být automatizováno

- › Některé technologie již ani nepředpokládají ruční zásah

- › Co lze automatizovat?
 - Generování kódu
 - Generování dokumentace
 - Testy
 - Sestavení aplikace
 - Nasazení aplikace
 - ... **téměř vše** ...



Co je DevOps?

› Development & Operations

By **Daniel Johnson**, FORMULA ONE CORRESPONDENT

19 JUNE 2016 • 6:26PM

After 23 hours and 55 minutes, having covered more than 3,200 miles, Anthony Davidson's dream of winning the Le Mans 24 Hours for the first time seemed certain to finally come true. But in the cruellest of denouements, his Toyota broke down on the final lap, losing him the lead and giving victory to Porsche with just three minutes to go.

Davidson and the other two drivers in his car, Sébastien Buemi and Kazuki Nakajima, were having to come to terms last night with one of the most heartbreaking defeats in the history of the famous, gruelling race.

Co je DevOps?

- › **Development & Operations**

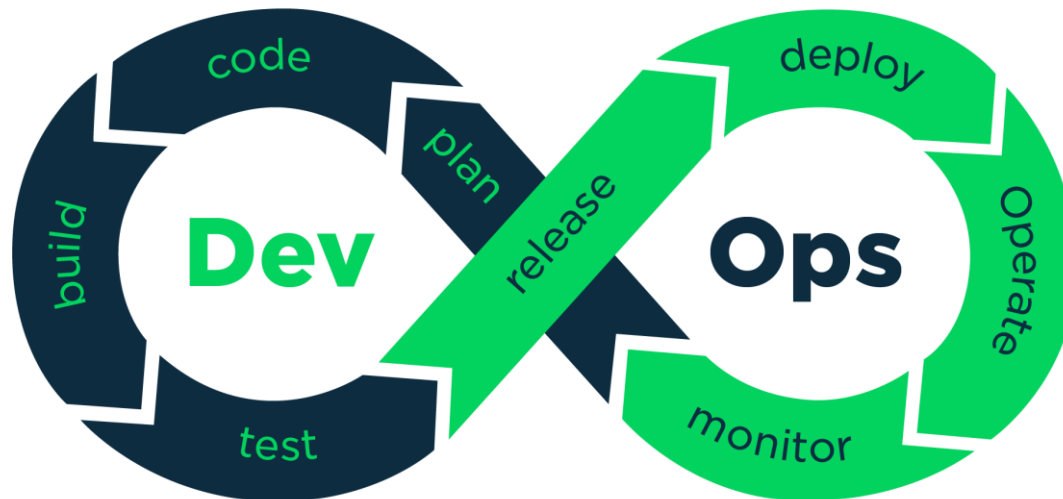


Co je DevOps?

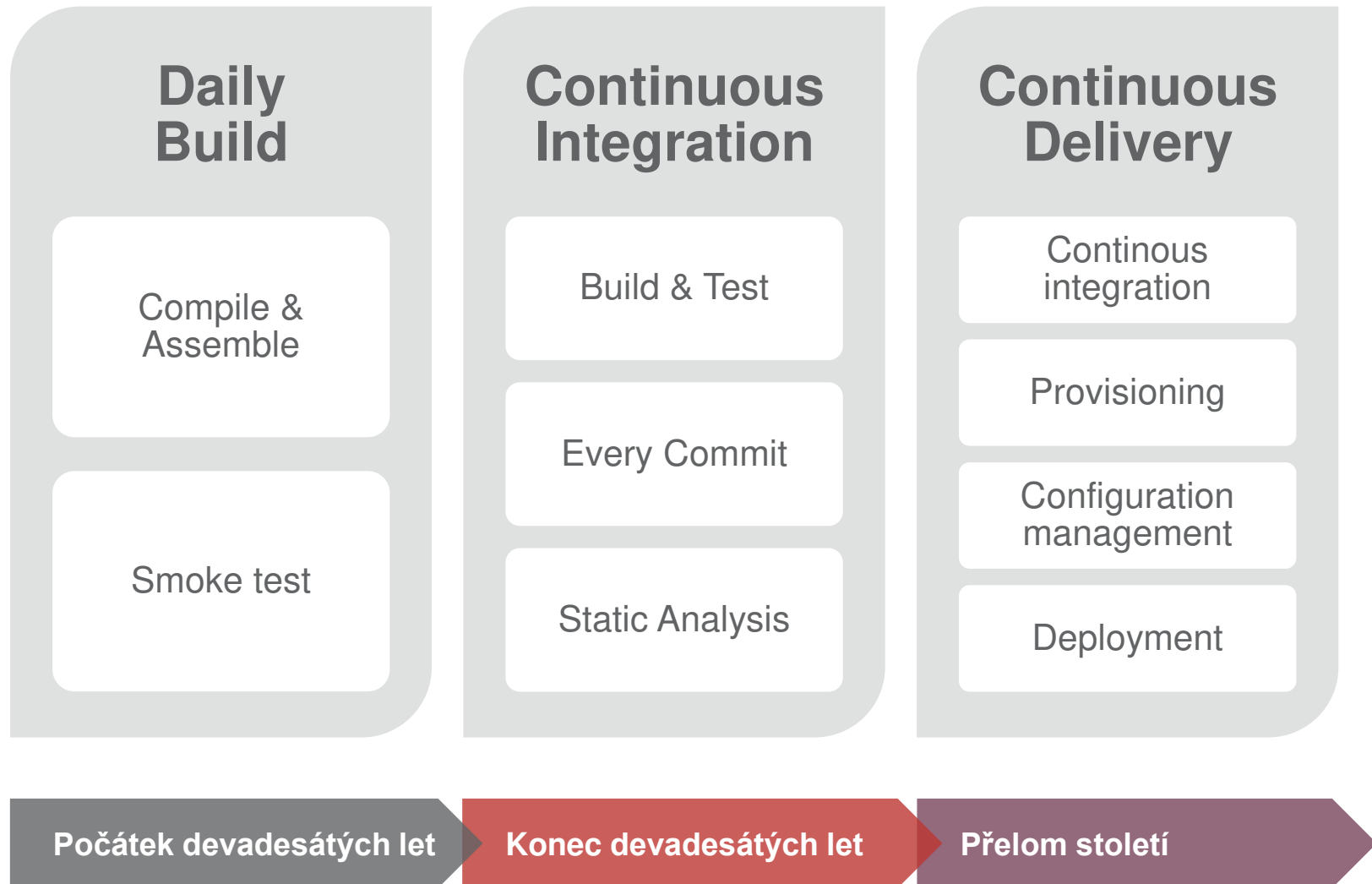
› Development & Operations

Často pracujeme například na analýze/vývoji a ani netušíme, kdo bude naše výstupy nasazovat do produkce

Představte si ale, že jste najednou součástí jednoho týmu, který pracuje dohromady za jediným cílem → funkční software

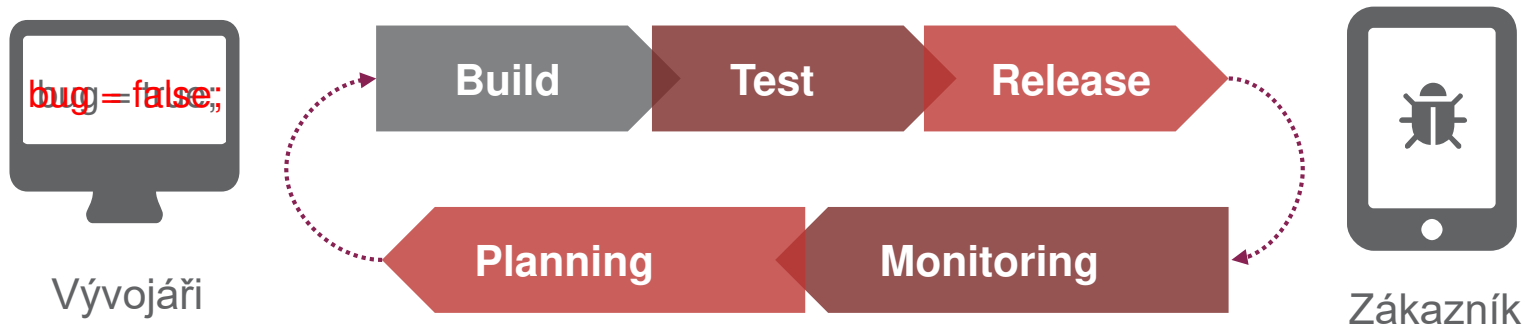


Co je DevOps?



Co je DevOps?

- › Forma vývojového cyklu
 - Každý krok je maximálně automatizován
 - Vše je verzováno a testováno (nejen kód, ale i model databáze, data, ...)
 - Na všechna prostředí se používá jeden unifikovaný proces
 - Celý cyklus řešen formou malých kroků → Deployment Pipeline
 - Rychlá a maximální zpětná vazba
 - → podporuje Agilní vývoj (Agile bez DevOps lze jen obtížně realizovat)

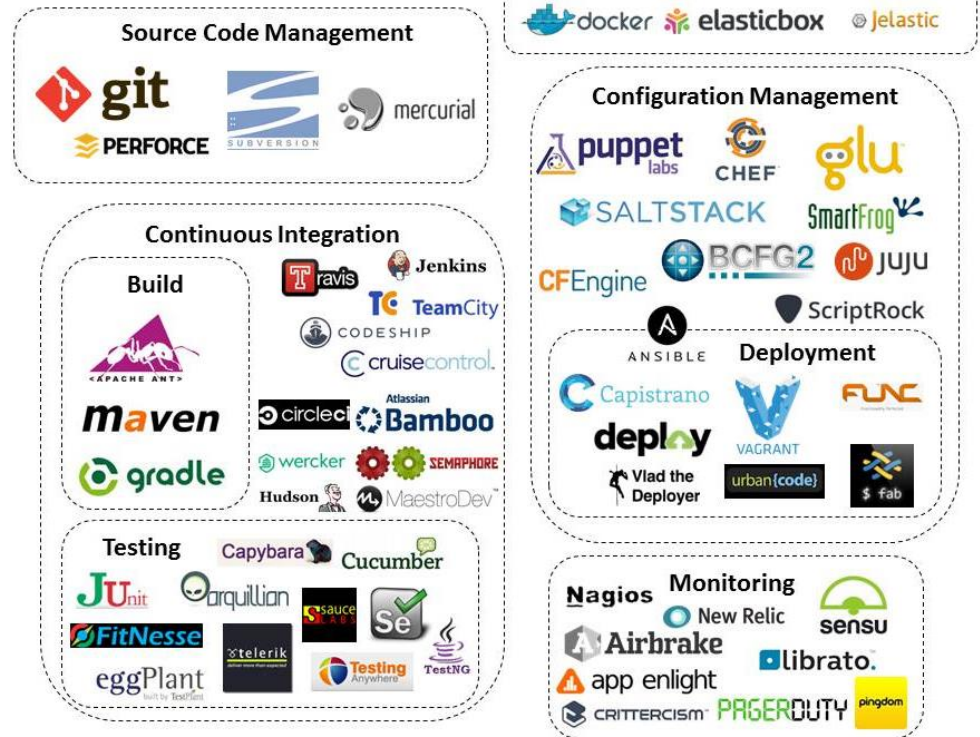


- › Je nutná odpovídající kultura ve vývojovém týmu

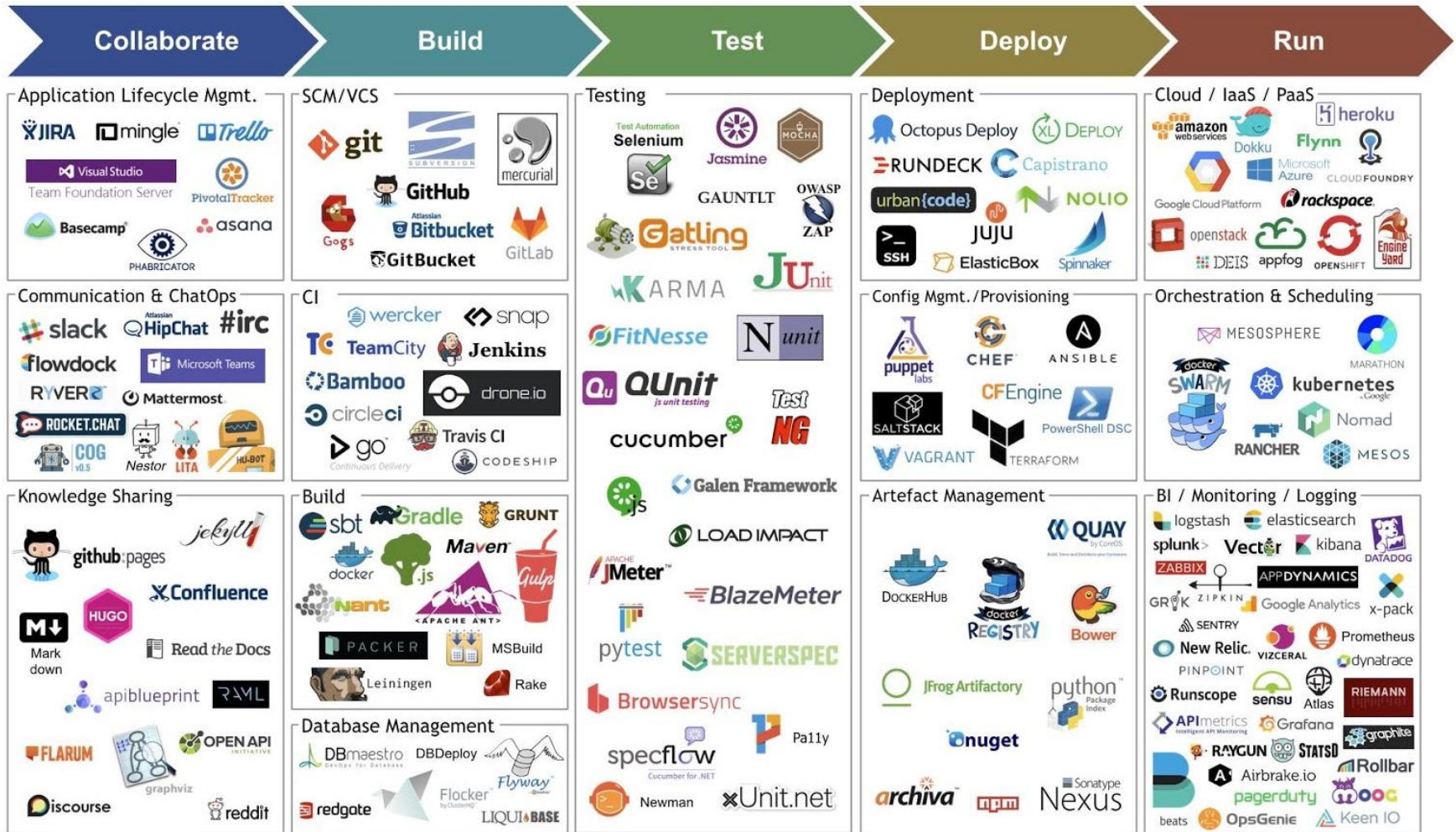
Co je DevOps?

- › Efektivní využití nástrojů
 - Version Control
 - Provisioning
 - Configuration Management
 - Build Automation
 - Artifact Repository
 - Static Analysis
 - Automated Testing
 - Test Data
 - Continuous Integration and Delivery
 - System Monitoring & Analytics
 - ... a **vůle zlepšovat**

DevOps Tools Market Map

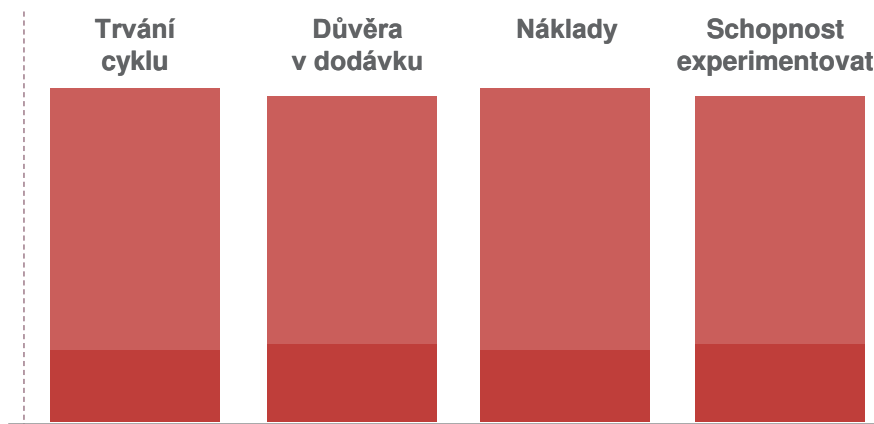


Co je DevOps?



Hlavní přínosy

- › Snížení TTM business požadavků
- › Snížení množství chyb se současným zvýšením rychlosti jejich oprav
- › Snížení nákladů na zdroje (development i operations)
- › Jednodušší zapojení nových lidí do týmu
 - silná zpětná vazba
 - tzv. Self-service
- › Možnost „bezpečného experimentování“



**SHOW
ME THE
MONEY!**



DevOps a architektura (aneb... *ale u nás by to nešlo*)

DevOps a architektura

Velmi často pracujeme s tímto:

...A good old monolith



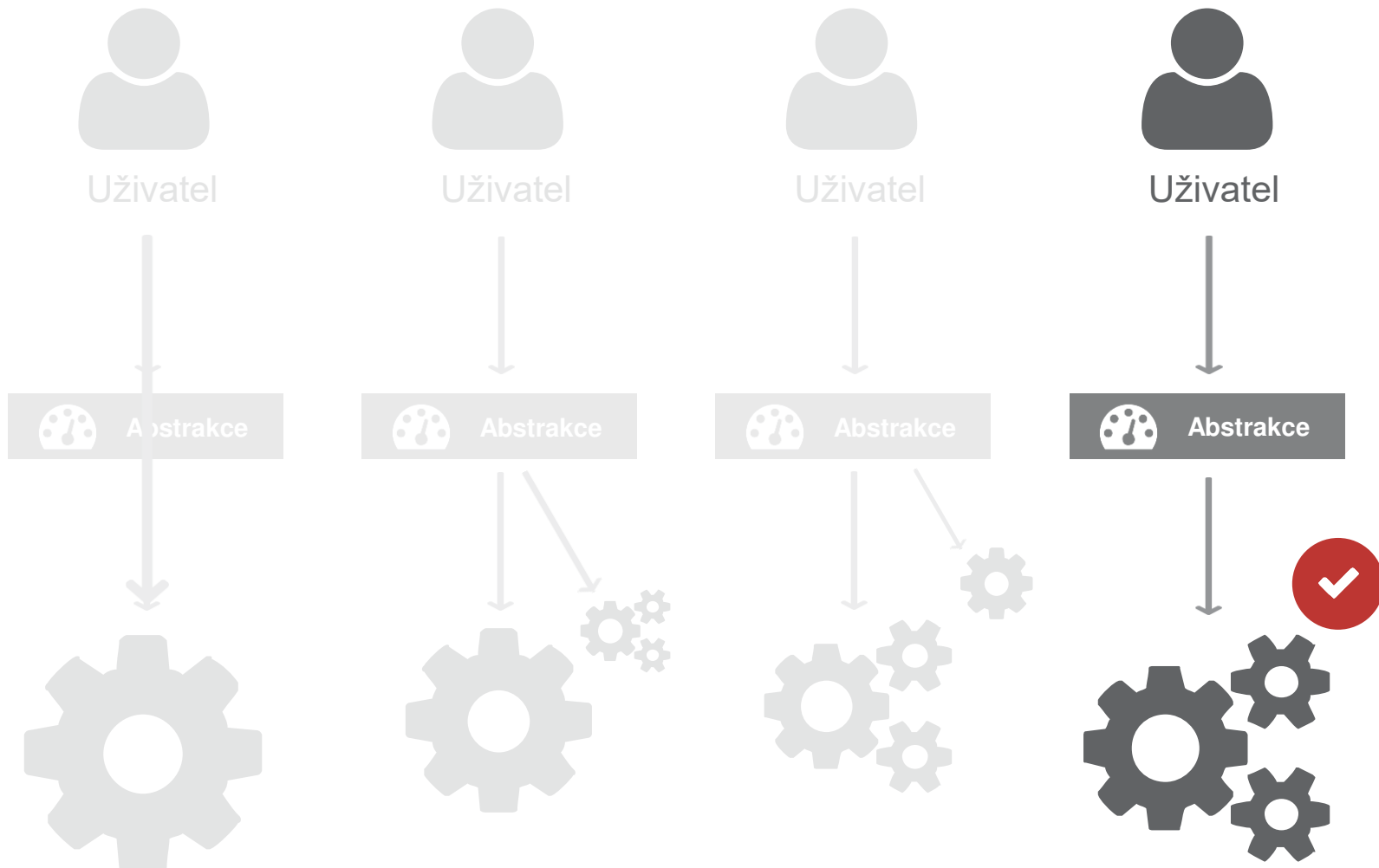
DevOps a architektura

Raději bychom možná ale pracovali s tímto:

... brand new
cool Microservices

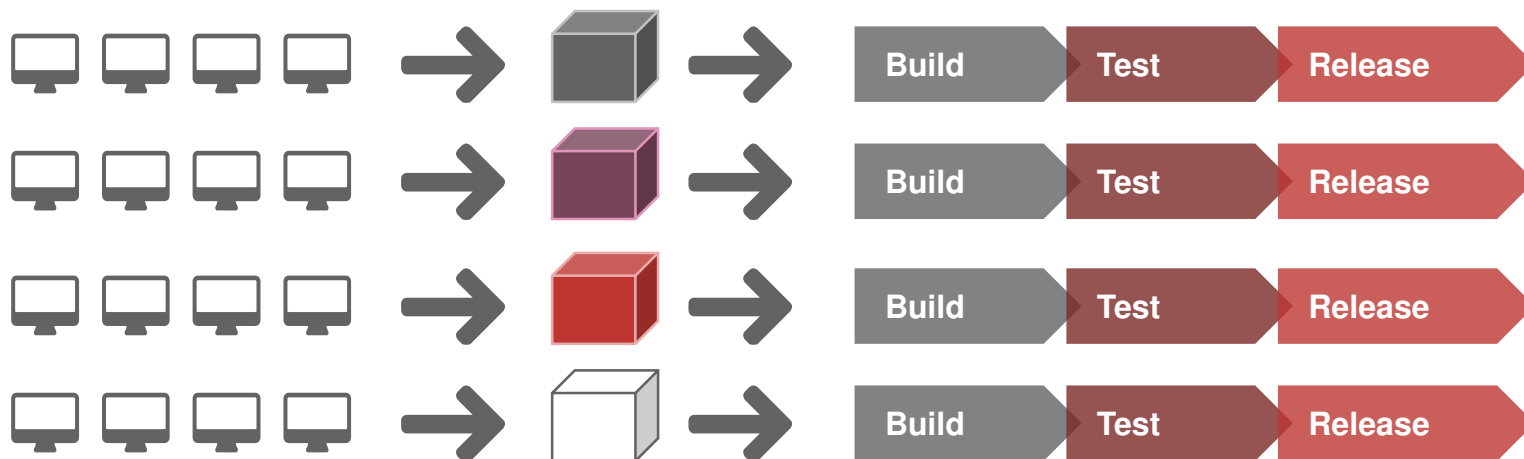
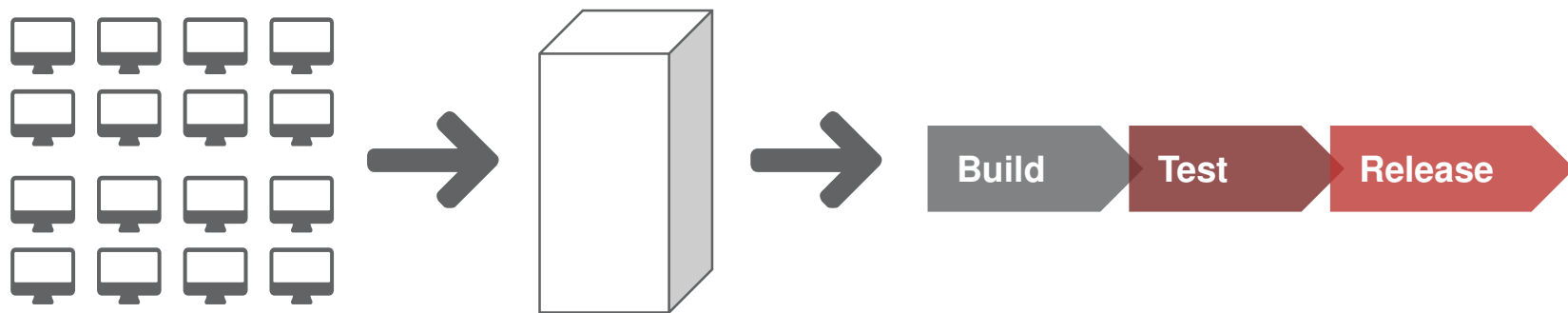
DevOps a architektura

Ve spojení s DevOps lze aplikovat tzv. „Strangler Pattern“



DevOps a architektura

Změna architektury jde ruku v ruce s release cyklem



DevOps a architektura

- › Stejně jako u změny architektury lze DevOps zavádět postupně
- › Postupovat lze „z obou stran“
 - Ze strany vývoje například ve formě automatického buildu, unit testů, ...
 - Ze strany automatizace nasazení na prostředí, apod.
- › Je vhodné zvolit / identifikovat oblasti, ve kterých změna nejvíce prospěje
 - Předpokládá sběr a vyhodnocování správných metrik, například zdroje chyb, důvody odstávek → monitoring

DevOps a architektura





Ideální podoba

Evoluce automatizace



Agilní vývoj

Continuous Integration

Continuous Delivery

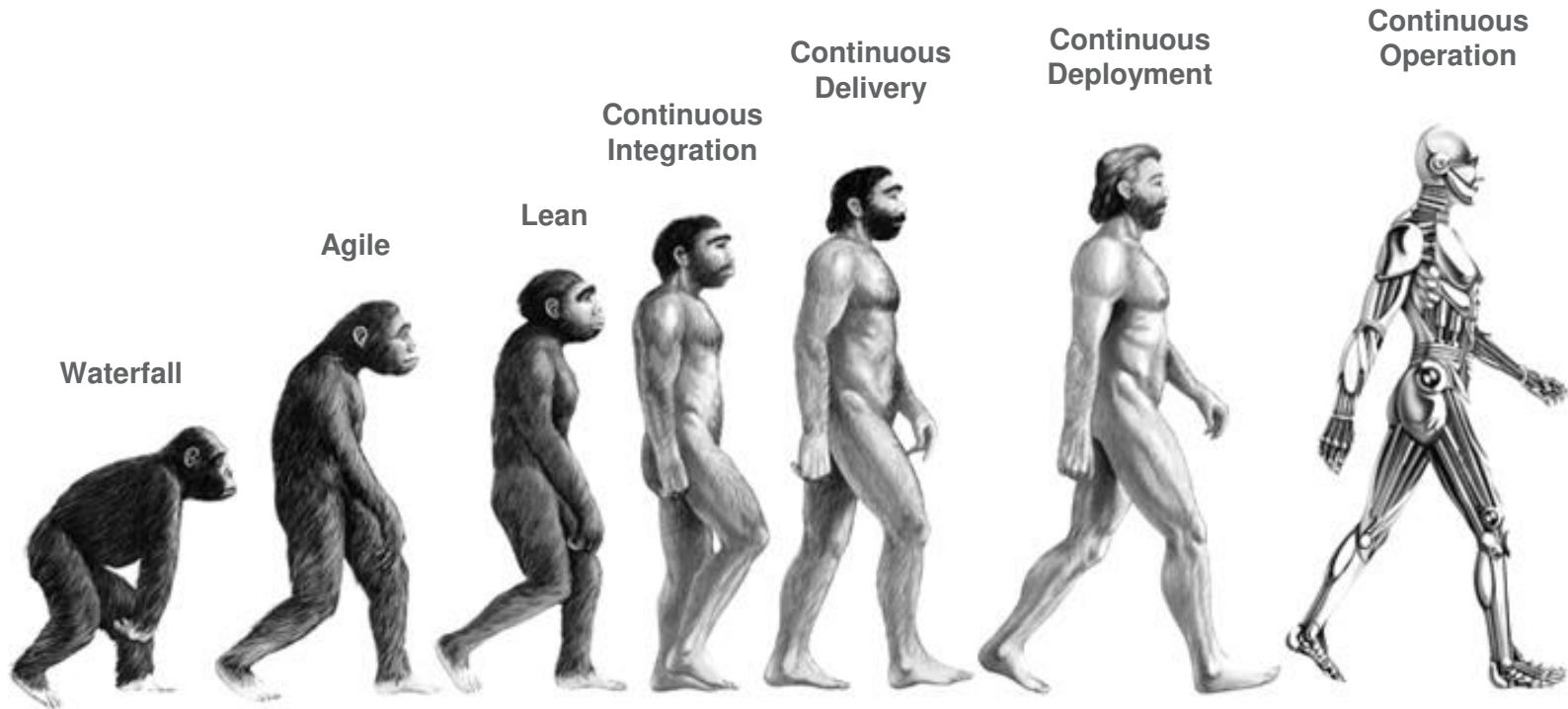
Continuous Deployment

DevOps

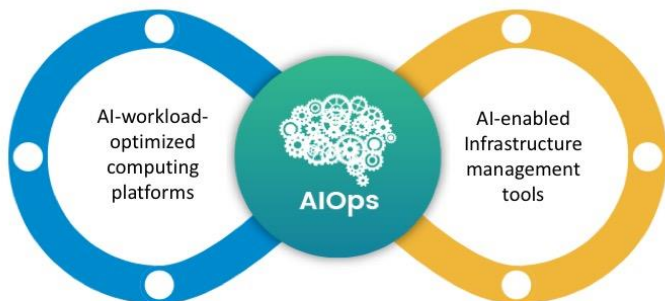
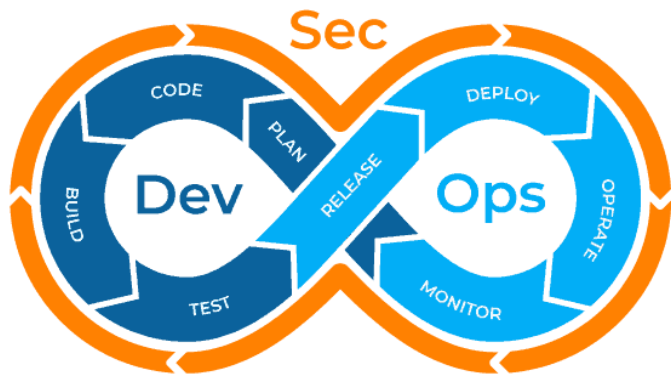
Evolve automatizace



DevOps Movement



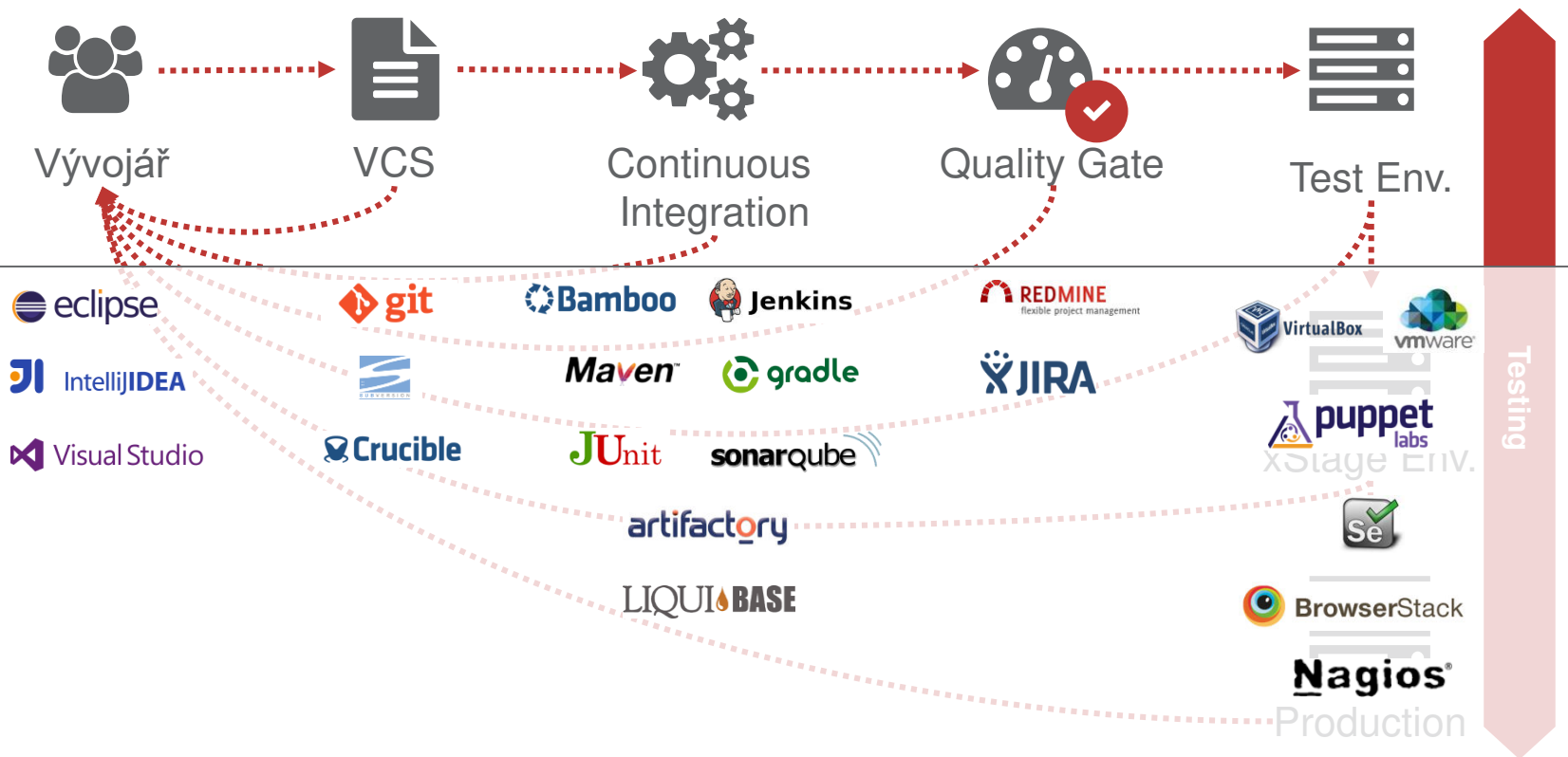
Evoluce automatizace – Současnost / budoucnost



NoOps.








Ideální podoba cesty jednoho řádku kódu

Monitoring & Planning

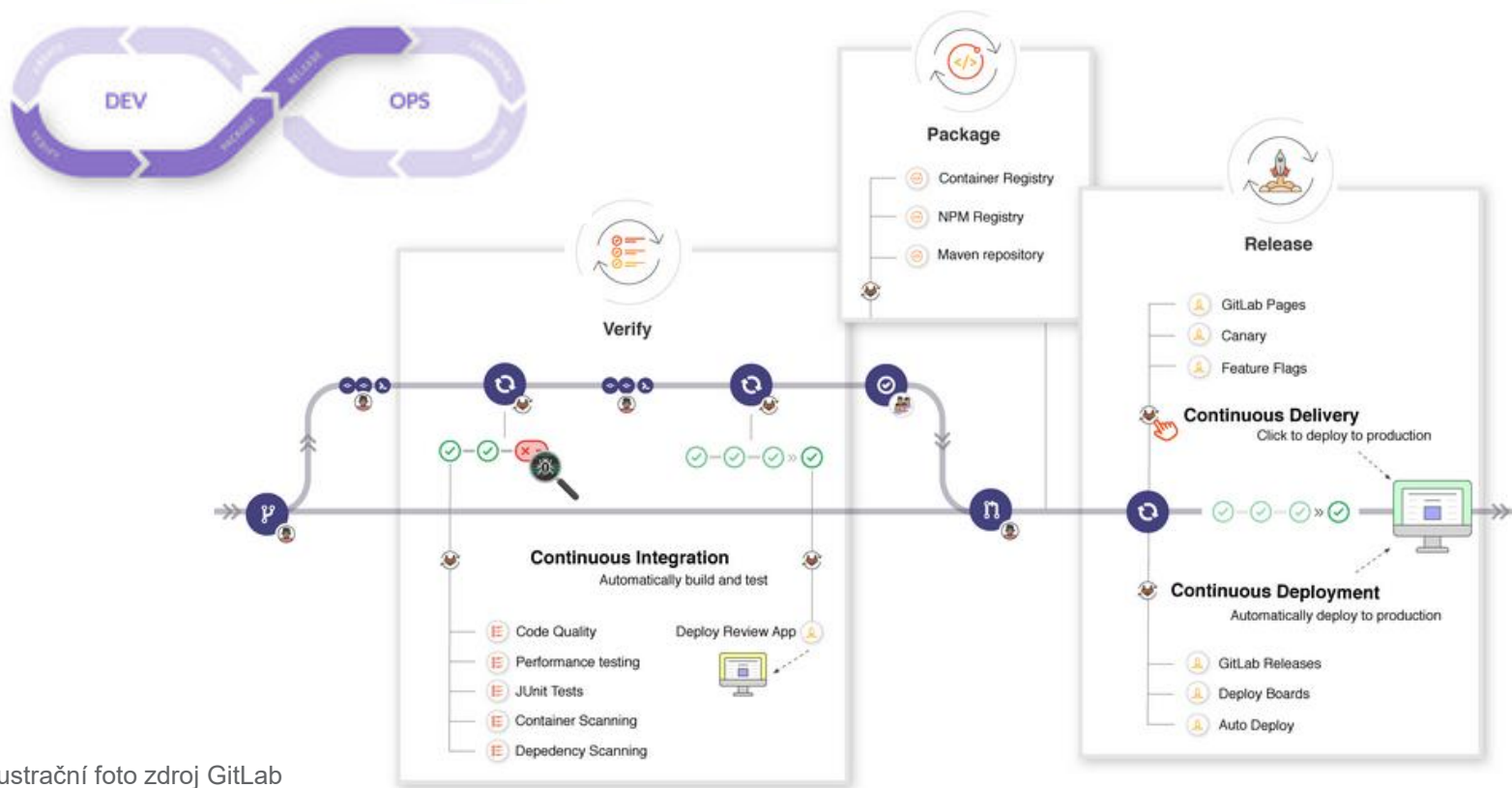


GitLab CI a CD – from idea to production



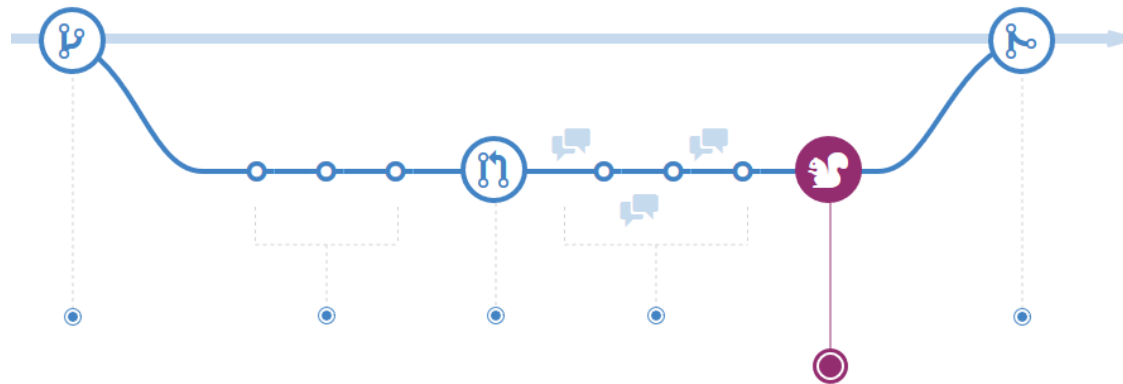
-  Have an idea
-  Create an issue to discuss it with your team
-  Ship the code within a merge request
-  Run automated scripts (sequential or parallel)
 - Build, test **and deploy** to a **staging environment**
 - Preview the changes
-  Review the code and get it approved
-  Merge the feature-branch into `master`
 - Deploy** your changes **automatically** to a **production environment**
-  Rollback if something goes wrong

GitLab CI/CD - stages



Ilustrační foto zdroj GitLab

GitHUB Flow



 **tmm1**
/queue me for github

 **Hubot**
tmm1: Ok, I added you to the queue for github. There are 3 people ahead of you.

 **tmm1**
/deploy github/my-feature to production

tmm1 is **deploying** github/my-feature (**deadbeef**) to production.
Check out the **haystack firehose** so you're the first to know of any new exceptions.
tmm1's production deployment of github/my-feature (deadbeef) is done! (82s)

 **Hubot**
tmm1, make sure you watch for exceptions in **haystack** and perf issues at **graphme**

Ilustrační foto zdroj GitHub

Verzování databáze?

- › Použití nástroje typu Liquibase / Flyway, ...

LIQUIBASE



- Podpora verzování ve větvích a možnosti slučování změn
 - Abstrakce změn (zápis v XML, YAML, JSON nebo native SQL)
 - Možnost nastavení logiky dle kontextů → **write once deploy anywhere**
 - Možnost rozšiřitelnosti o vlastní pluginy (například generování rollback, auditačních triggerů,)
-
- › Implementace přístupem: „od teď“ (oproti „od nuly“)
 - › → nový přístup k vývoji v DB:
 - Jednoduchá aktualizace lokálních databází
 - Integrovaná databáze slouží výhradně k integraci



Verzování databáze?

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<databaseChangeLog
  xmlns="http://www.liquibase.org/xml/ns/dbchangelog"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:ext="http://www.liquibase.org/xml/ns/dbchangelog-ext"
  xsi:schemaLocation="http://www.liquibase.org/xml/ns/dbchangelog http://www.liquibase.org/xml/ns/dbchangelog/dbchangelog-3.0.xsd
  http://www.liquibase.org/xml/ns/dbchangelog-ext http://www.liquibase.org/xml/ns/dbchangelog/dbchangelog-ext.xsd">

  <preConditions>
    <runningAs username="liquibase"/>
  </preConditions>

  <changeSet id="1" author="nvoxland">
    <createTable tableName="person">
      <column name="id" type="int" autoIncrement="true">
        <constraints primaryKey="true" nullable="false"/>
      </column>
      <column name="firstname" type="varchar(50)"/>
      <column name="lastname" type="varchar(50)">
        <constraints nullable="false"/>
      </column>
      <column name="state" type="char(2)"/>
    </createTable>
  </changeSet>

  <changeSet id="2" author="nvoxland">
    <addColumn tableName="person">
      <column name="username" type="varchar(8)"/>
    </addColumn>
  </changeSet>

  <changeSet id="3" author="nvoxland">
    <addLookupTable
      existingTableName="person" existingColumnName="state"
      newTableName="state" newColumnName="id" newColumnDataType="char(2)"/>
  </changeSet>

</databaseChangeLog>
```

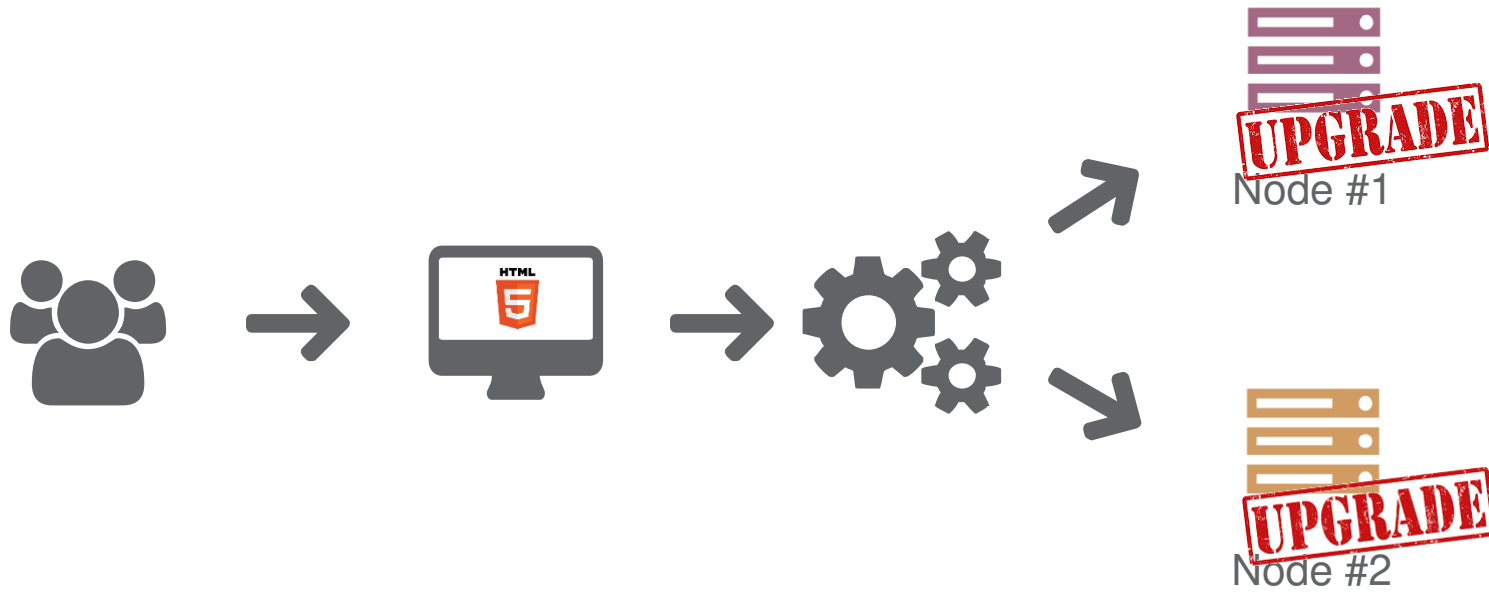
Bezodstávkové nasazování

- › ... všichni známe odstávky systému vzhledem k nutnosti upgrade
- › ... a s tím spojené nervy a občas probdělé noci



Bezodstávkové nasazování

- › Princip je vlastně jednoduchý....



- › ... nezbytnou prerekvizitou je však vspělá automatizace

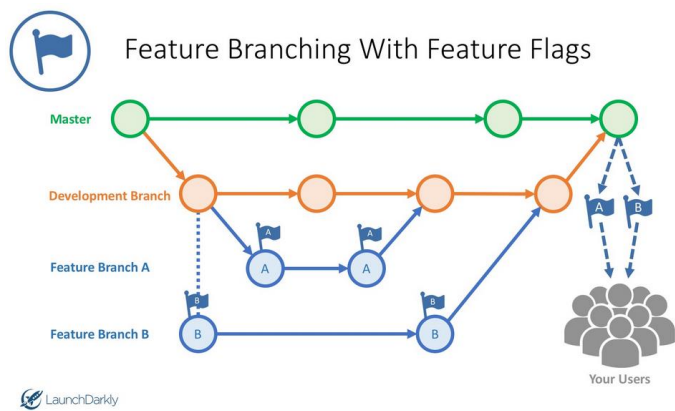
→ tzv. „**ONE CLICK DEPLOYMENT**“

Strategie nasazování

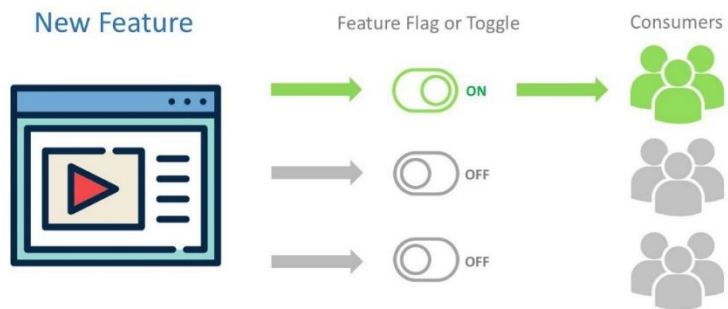
Strategy	ZERO DOWNTIME	REAL TRAFFIC TESTING	TARGETED USERS	CLOUD COST	ROLLBACK DURATION	NEGATIVE IMPACT ON USER	COMPLEXITY OF SETUP
RECREATE version A is terminated then version B is rolled out	✗	✗	✗	■ □ □	■ ■ ■	■ ■ ■	□ □ □
RAMPED version B is slowly rolled out and replacing version A	✓	✗	✗	■ □ □	■ ■ ■	■ □ □	■ □ □
BLUE/GREEN version B is released alongside version A, then the traffic is switched to version B	✓	✗	✗	■ ■ ■	□ □ □	■ ■ □	■ ■ □
CANARY version B is released to a subset of users, then proceed to a full rollout	✓	✓	✗	■ □ □	■ □ □	■ □ □	■ ■ □
A/B TESTING version B is released to a subset of users under specific condition	✓	✓	✓	■ □ □	■ □ □	■ □ □	■ ■ ■
SHADOW version B receives real world traffic alongside version A and doesn't impact the response	✓	✓	✗	■ ■ ■	□ □ □	□ □ □	■ ■ ■

Přepínače

Zpřístupnění jedné funkcionality

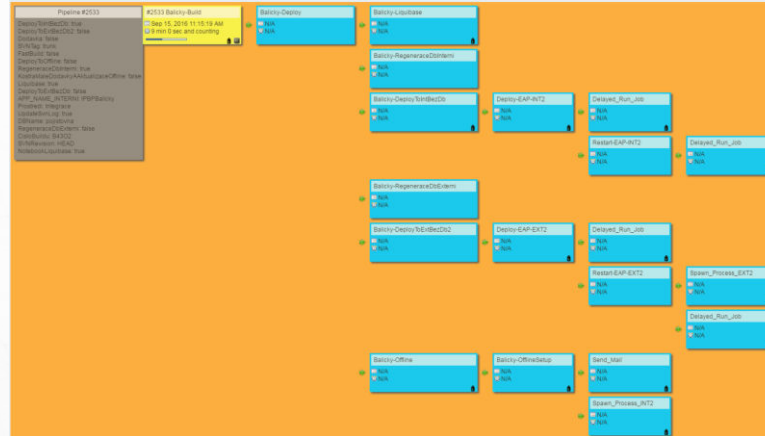


Zpřístupnění skupině lidí



Chaos Monkey

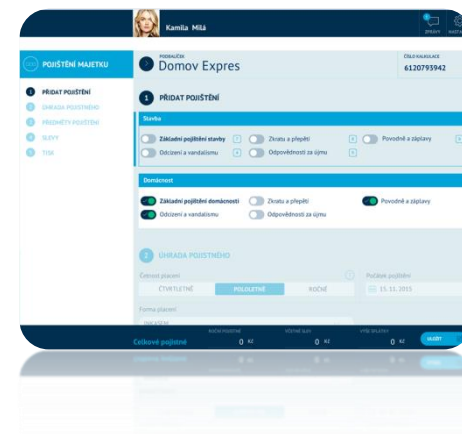




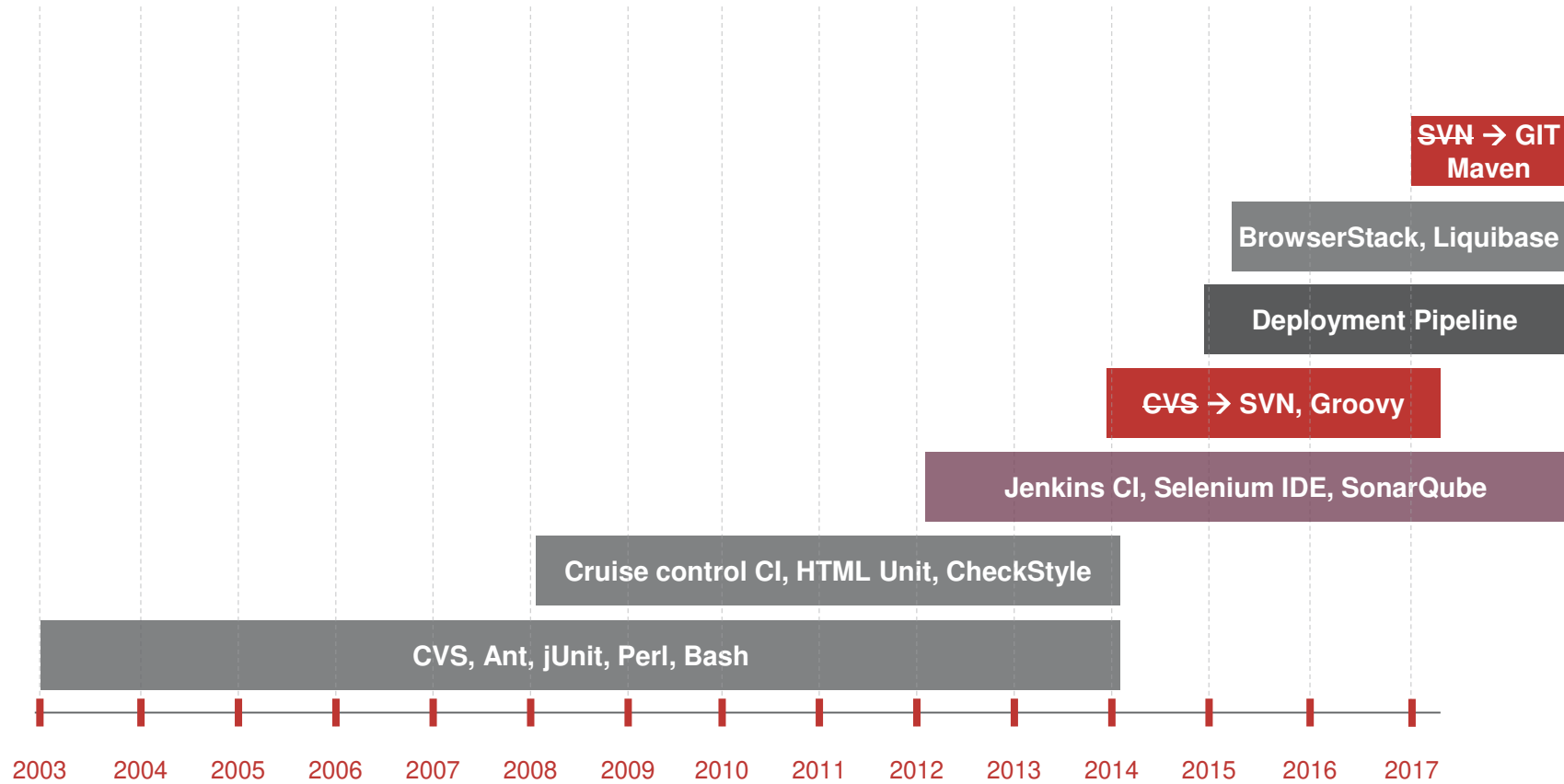
Ukázky z praxe

Insurance Core System

- › Systém pro komplexní správu neživotního pojištění
- › Technologie:
 - Java 8
 - Spring
 - Sybase ASE 15.7
 - Struts, jQuery
 - JBoss/Tomcat
- › Sada nástrojů
 - Git
 - Maven
 - Liquibase
 - Jenkins
 - Groovy/Bash
 - junit, SonarQube
 - Selenium / BrowserStack
 - Membrane Proxy, SoapUI



Insurance Core System



Insurance Core System – zajímavé oblasti

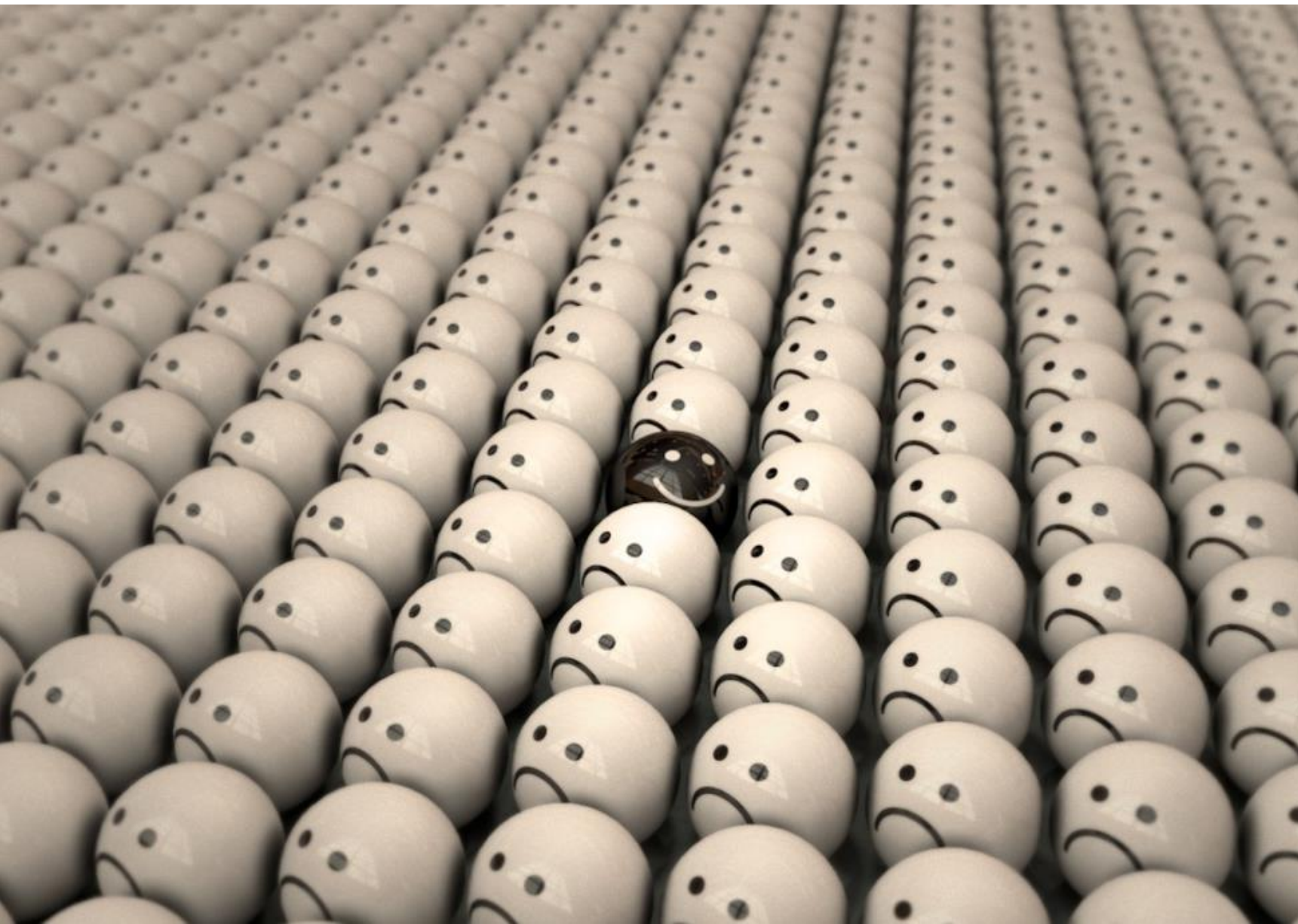
Deployment pipeline

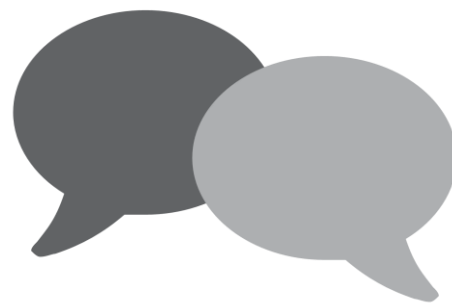


Poznatky z praxe

- › Maximálně **věrné prostředí** vývojové, testovací, akceptační, ...
- › Denní build
- › Proces dodávek
 - jednoduchý
 - **automatizovaný**
- › Kontrolované
 - zálohovací logy
 - reporty automatických testů
- › Když není k dispozici hotové řešení → vlastní microskripty/pluginsy
- › Nic ale není černobílé
- › Velmi těžko dosažitelné bez „týmového nadšení“

Poznatky z praxe





Diskuze

Děkujeme za pozornost

PROFINIT

NÁSKOK DÍKY ZNALOSTEM

Profinit EU, s.r.o.
Tychonova 2, 160 00 Praha 6



Telefon
+ 420 224 316 016



Web
www.profinit.eu



LinkedIn
linkedin.com/company/profinit



Twitter
twitter.com/Profinit_EU