

NÁSKOK  
DÍKY  
ZNALOSTEM

PROFINIT

NSWI026, 5. cvičení

Představení frameworků a kostry  
aplikace

Jonáš Klimeš, Dalibor Zeman

25. března 2020

# Prerequisites

- › .NET Core 3.1 - <https://dotnet.microsoft.com/download>
  - Runtime: <https://dotnet.microsoft.com/download/dotnet-core/current/runtime>
  - SDK
  
- › IDE (jedno z následujících):
  - Visual Studio 2019 – preferované (stačí i community edice)
  - Visual Studio Core: <https://code.visualstudio.com/>
  
- › Git

# Cíl následujících 2 až 3 cvičení

- › Seznámit se s kostrou aplikace
- › Představit si technologie

# Průběh

- › Představení kostry aplikace a architektury
  
- › Bude se opakovat
  - Představení technologie
  - Samostatný úkol – TODOs v kódu
  - Náповědy a ukázka řešení

# Agenda

1. Použité technologie
2. Úkol 1: Příprava prostředí a spuštění aplikace
3. Zvolená architektura a datový model
4. Úkol 2: Repository
5. Úkol 3: MVC Controller
6. Úkol 5: Export do CSV
7. Úkol 6: Integrační testy
8. Úkol 7: Unit testy
9. Úkol 8: Napojení na externí službu

1

# Základ aplikace a technologie

# Technologie

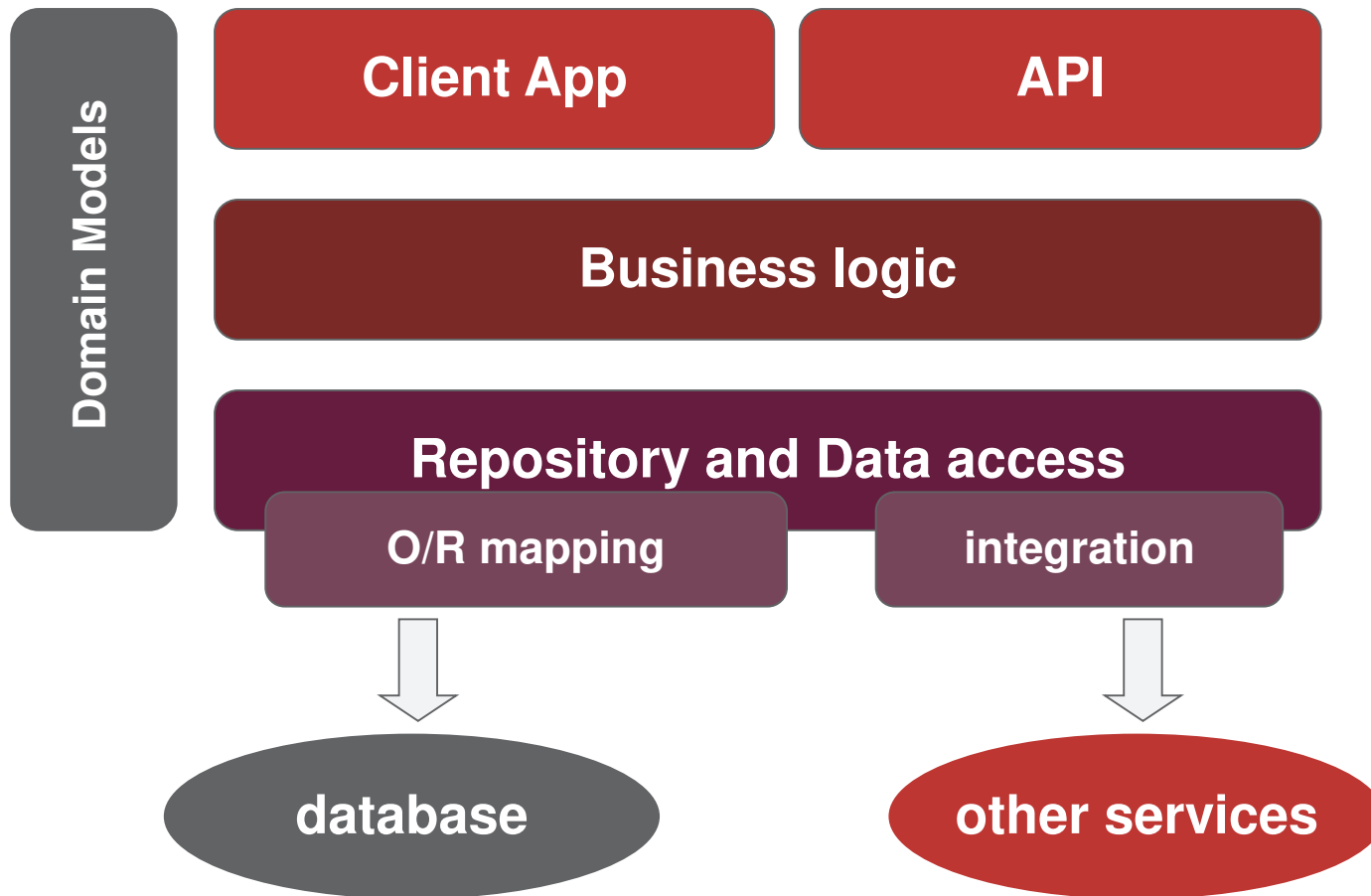
- › Server
  - C# 8, .NET Core 3.1
  - ASP.NET Core Web Application
  - ASP.NET Core MVC, resp. API (Views nepotřebujeme)
  - Entity Framework Core, SQLite EF Core Database Provider
  - RestSharp – zjednodušení integrace na externí služby
  - xUnit – testovací framework
  - SQLite – one-file based DB
  - IIS Express
  
- › Klient – nebudeme upravovat
  - Aurelia.js

# Úkol 1: Příprava prostředí a spuštění aplikace

- › Měli byste mít nainstalováno
  - IDE (VS 2019, nebo VS Code)
  
- › Naklonujte si repozitář
  - <https://github.com/profinit/FlightLogDotNet>
  
- › Otevřete solution, nebo složku v IDE
- › Obnovte nuget balíčky
- › Zkompilujte a spusťte aplikaci
- › Aplikace běží na <https://localhost:44313/>



# Schéma architektury



# Architektura a moduly

- › wwwroot
  - statický obsah pro frontend
- › Controllers – vystavuje REST API pro frontend
- › Facades – definuje rozhraní pro funkcionalitu
- › Operations – obsahuje byznys logiku
- › Models – obsahuje doménové modely
- › Integration – obsahuje integrace na externí služby
- › Repositories – obsahuje integraci na databázi
  - Entities – obsahuje databázové entity

# Datový model

FlightStart
+ Id: long
+ Towplane: Flight
+ Glider: Flight

Flight
+ Id: long
+ Type: FlightType
+ Note: string
+ Task: string
+ Copilot: Person
+ Pilot: Person
+ Airplane: Airplane
+ LandingTime: DateTime?
+ TakeoffTime: DateTime

Person
+ Id: long
+ PersonType: PersonType
+ FirstName: string
+ LastName: string
+ Address: Address
+ MemberId: long

Address
+ Id: long
+ Street: string
+ City: string
+ PostalCode: string
+ Country: string

Airplane
+ Id: long
+ ClubAirplane: ClubAirplane
+ GuestAirplaneImmatriculation: string
+ GuestAirplaneType: string

ClubAirplane
+ Id: long
+ Immatriculation: string
+ AirplaneType: AirplaneType
+ Archive: bool

AirplaneType
+ Id: long
+ Type: string
+ MaxCapacity: int

2a

# Objektově-relační mapování

# ORM – Entity Framework Core

- › Co typicky chceme pro každý objekt
  - Vkládání
  - Editaci, mazání
  - Načtení podle kritérií (select ... where ...)

2b

AutoMapper

# AutoMapper

- › Aplikace typicky obsahuje velké množství objektů
  - Databázové entity,
  - Business Modely,
  - View Modely,
  - ...
- › Chceme mapovat jednotlivé objekty na sebe
  - Psát všechny mapování ručně je spousta práce
  - Na které straně mapování uchovávat (DB, Business, View)
- › AutoMapper umí:
  - Mapování stejně se jmenujících položek
  - Zploštění entity (Adress.City -> AdressCity)
  - Rekurnizvní mapování složitější položek
  - Zvalidování mapování všech položek (defaultně výchozích, nebo i zdrojových)

## Úkol 2: Repository

- › Pro každý krok najdete v kódu TODO komentář
  
- › Otevřete aplikaci na homepage - nejsou zde zobrazeny žádné lety
  
- › Rozehřívací úkol
  - Ve třídě `FlightRepository` vytvořte metodu pro načtení všech letů podle typu
  - Ve třídě `FlightRepositoryTest` dokončete test metody pro načtení letů kluzáků
  
- › Implementace používané metody
  - Ve třídě `FlightRepository` vytvořte metodu pro načtení letů
  - Ve třídě `FlightRepositoryTest` dokončete test metody
  - Ve třídě `FlightFacade` použijte vytvořenou metodu pro načtení dat
  
- › Zkontrolujte, že na homepage jsou zobrazeny lety



# Nápověda 1 – první metoda Repository

## › FlightRepository

```
public IList<FlightModel> GetFlightsOfType(FlightType type)
{
    using var dbContext = new LocalDatabaseContext();

    var flights = dbContext.Flights
        .Where(flight => flight.Type == type);

    return mapper.ProjectTo<FlightModel>(flights).ToList();
}
```

## › FlightRepositoryTest

```
var result = flightRepository
    .GetFlightsOfType(FlightType.Glider);
```

## Nápověda 2 – druhá metoda repository

- › Načtení všech letadel ve vzduchu

```
public IList<FlightModel> GetAirplanesInAir()
{
    using var dbContext = new LocalDatabaseContext();

    var flights = dbContext.Flights
        .Include(flight => flight.Airplane)
        .Include(flight => flight.Copilot)
        .Include(flight => flight.Pilot)
        .Where(flight => flight.LandingTime == null);

    return mapper.ProjectTo<FlightModel>(flights).ToList();
}
```

## Nápověda 3 – druhá metoda repository

- › Načtení všech letadel ve vzduchu v požadovaném pořadí

```
public IList<FlightModel> GetAirplanesInAir()  
{  
    using var dbContext = new LocalDatabaseContext();  
  
    var flights = dbContext.Flights  
        .Include(flight => flight.Airplane)  
        .Include(flight => flight.Copilot)  
        .Include(flight => flight.Pilot)  
        .Where(flight => flight.LandingTime == null)  
        .OrderBy(flight => flight.TakeoffTime)  
        .ThenBy(flight => flight.Type);  
  
    return mapper.ProjectTo<FlightModel>(flights).ToList();  
}
```

# Nápověda 4 – Facade

- › Stačí metodu pouze provolat

```
internal IEnumerable<FlightModel> GetAirplanesInAir()  
{  
    return flightRepository.GetAirplanesInAir();  
}
```

3

# Vystavení REST API

# REST controller

- › Metoda + anotace
- › ASP.NET MVC
- › Url se skládá ze jména Controlleru a atributu („Flight/InAir“)

```
[ApiController]
[Route("[controller]")]
public class FlightController : ControllerBase
{
    private readonly ILogger<FlightController> logger;
    private readonly FlightFacade flightFacade;

    public FlightController(ILogger<FlightController> logger,
        FlightFacade flightFacade)
    {
        this.logger = logger;
        this.flightFacade = flightFacade;
    }

    [HttpGet("InAir")]
    public IEnumerable<FlightModel> GetPlanesInAir()
    {
        logger.LogDebug("Get airplanes in Air.");
        return flightFacade.GetAirplanesInAir();
    }
}
```

## Úkol 3: ASP.NET Core MVC – REST endpoint

- › Otevřete obrazovku pro zadání nového letu – mělo by vyskočit chybová zpráva, že se nepodařilo načíst seznam letadel
- › Ze třídy AirplaneController vytvořte funkční Controller, který vrátí seznam letadel
- › Zrestartujte aplikaci a zadejte nový let
  
- › Inspirace: ostatní \*Controller třídy

# Nápověda 1 – prázdná odpověď

```
[ApiController]
[Route("[controller]")]
public class AirplaneController : ControllerBase
{
    [HttpGet]
    public IEnumerable<AirplaneModel> Get()
    {
        return new List<AirplaneModel>();
    }
}
```



## Nápověda 2 – napojení na facade

```
[ApiController]
[Route("[controller]")]
public class AirplaneController : ControllerBase
{
    private readonly AirplaneFacade airplaneFacade;

    public AirplaneController(
        AirplaneFacade airplaneFacade)
    {
        this.airplaneFacade = airplaneFacade;
    }

    [HttpGet]
    public IEnumerable<AirplaneModel> Get()
    {
        return airplaneFacade.GetClubAirplanes();
    }
}
```

# Nápověda 3 – i s logováním

```
[ApiController]
[Route("[controller]")]
public class AirplaneController : ControllerBase
{
    private readonly ILogger<AirplaneController> logger;
    private readonly AirplaneFacade airplaneFacade;

    public AirplaneController(
        ILogger<AirplaneController> logger,
        AirplaneFacade airplaneFacade)
    {
        this.logger = logger;
        this.airplaneFacade = airplaneFacade;
    }

    [HttpGet]
    public IEnumerable<AirplaneModel> Get()
    {
        logger.LogDebug("Get airplanes.");
        return airplaneFacade.GetClubAirplanes();
    }
}
```

4

# Dependency Injection

# Kde se vezme AirplaneFacade

- › ASP.NET Core má defaultní Dependency Injection
  - V Startup je nakonfigurován, aby injektoval správnou třídu

```
services.AddScoped<AirplaneFacade, AirplaneFacade>();  
services.AddScoped<IAirplaneRepository, AirplaneRepository>();
```

- Dá se nastavit životnost objektů (Transient, Scoped, Singleton)
- Pozor na hierarchii tříd a dlouhotrvající životnost

5

# Export do CSV

## Úkol 5: Implementujte export do CSV

- › Vyzkoušejte export do CSV v GUI a podívejte se, co se stane
- › Ve třídě `GetExportToCsvOperation` implementujte metodu `Execute`
- › Vyzkoušejte soubor stáhnout z GUI a zkontrolujte jeho správnost
  
- › Jak má CSV vypadat? Na co byste se zeptali zákazníka při analýze?

6

# Automatické testy

# Unit vs. Integrovační testy

- › Unit (jednotkový) test
  - Testuje jednu jednotku funkcionality
  - Minimalizuje počet závislostí
  - Izolovaně od prostředí (externí služby, DB...)
  - Používá zjednodušené náhrady svých závislostí
    - Mocky a/nebo stuby
  
- › Integrovační (systémové) testy
  - Testují, jak více jednotek funguje společně
  - Testují společně s infrastrukturou
    - Může být zjednodušená (in memory DB místo klasické)
  - Podpora Springu – sestavení aplikačního kontextu v testu – bude dále
  
- › Každé se hodí na různé situace, používá se obojí
  - Můžeme mixovat – otestovat hlavní scénář společně se závislostmi (integrovační) a otestovat okrajové podmínky izolovaně (unit test)



# Unit a integrační testy

- › Využíváme xUnit
- › Je potřeba stejně jako u serveru zajistit nastavení DI
- › Již máme testovací DB

## Úkol 6 – integrační test CSV exportu

- › Naimplementujte test v `GetExportToCsvOperationTests`, aby otestoval váš export do CSV
- › Zkontrolujte, že test prochází
  
- › Proč je to integrační test?
  - Testuje nejen Operaci, ale i Repository a data v DB
  - V tomto případě se dal použít i unit test

# Nápověda 1: Porovnání se souborem

- › Soubor s očekávaným výstupem
  - Do solution si můžeme přidat soubor csv, který má být vyprodukován a porovnávat výsledek s ním

# Moq (mockovací framework)

- › Nahrazuje závislosti tříd za běhu vytvořenými mocky (implementují stejné rozhraní)
- › Postup testování:
  1. Použijte mockovací Framework pro vytvoření mocků
  2. Nadefinujte, jak se má mock chovat v daném testovacím scénáři
    - Jaká metoda bude zavolaná
    - Co má vrátit
  3. Vykonejte testovací scénář
  4. Ověřte, že se mockované metody opravdu zavolali
    - Toto je přidaná hodnota mockování – pokud byste použili reálný objekt, tak nezjistíte, jestli se volal.

## Úkol 7 – unit test PersonService

- › Otevřete si PersonServiceTest, obsahuje 2 hotové testy
- › Naimplementujte třetí test podle TODO
- › Zkontrolujte, že testy prochází

# Mockito – příklad z PersonServiceTest

```
[Fact]
public void Execute_ShouldReturnExistingClubMember()
{
    // Arrange
    var createPersonOperation = CreateCreatePersonOperation();
    PersonModel personModel = new PersonModel
    {
        FirstName = "Jan",
        LastName = "Novák",
        MemberId = 3
    };
    long id = 333;
    mockPersonRepository.Setup(repository =>
        repository.TryGetPerson(personModel, out id))
        .Returns(true);

    // Act
    var result = createPersonOperation.Execute(personModel);

    // Assert
    Assert.Equal(id, result);
    mockRepository.VerifyAll();
}
```

# Nápověda 1: Osoba není v lokální DB

```
mockPersonRepository.Setup(repository =>
    repository.TryGetPerson(personModel, out id))
    .Returns(false);
```

## Nápověda 2: Osoba je ve klubové databázi

- › Umožníme uložit jen osobu, kterou jsme vrátili z databáze

```
PersonModel clubUser = new PersonModel
{
    FirstName = "Karel",
    LastName = "Lucemburský",
    MemberId = 444
};

mockClubUserDatabase.Setup(repository =>
    repository.TryGetClubUser(444, out clubUser))
    .Returns(true);

mockPersonRepository.Setup(repository =>
    repository.CreateClubMember(clubUser))
    .Returns(4);
```



8

# Integrace na REST API

# HTTP GET v C#

```
try
{
    string url = "http://vyuka.profinnit.eu/club/airplane";
    WebClient webClient = new WebClient();
    string response = webClient.DownloadString(url);

    // convert from string to Json

    // convert from Json to object
}
catch (WebException exception)
{
    System.Console.WriteLine(exception);
    // Handle Exception
}
```

# RestSharp

- › Usnadnění volání REST služeb
- › Způsob použití:

```
using RestSharp;

var client = new RestClient("https://api.twitter.com/1.1");

var request = new RestRequest("statuses/home_timeline.json",
    DataFormat.Json);

var response = client.Get(request);
```

- › RestSharp umí i generickou variantu s automatickou deserializací:

```
var structuredData = client.Get<SuperClass>(request).Data;
```

## Úkol 5: Napojení na externí službu

- › V InjectConfiguration změňte injektování z ClubUserDatabaseStub na ClubUserDatabase a otevřete si aplikaci na obrazovce pro zadání letu. Co se stane?
- › Seznam členů klubu se načítá přes REST službu. Zkuste nejprve získat seznam v prohlížeči:
  - <http://vyuka.profinnit.eu:8080/club/user>
- › Ve třídě ClubUserDatabase postupujte podle pokynů a naimplementujte načtení dat z REST služby
- › Vyzkoušejte zadat nový let s výběrem členů klubu

# Nápověda 1: Načtení URL z appsettings.json

- › Dependency injection přes konstruktor

```
private readonly IConfiguration configuration;

public ClubUserDatabase(IConfiguration configuration)
{
    this.configuration = configuration;
}

...

string baseUrl = configuration["ClubUsersApi"];
```

## Nápověda 2: Request pomocí RestSharp

- › Request
- › URL
- › Návrátový typ

```
private List<ClubUser> ReceiveClubUsers()  
{  
    var client = new RestClient(configuration["ClubUsersApi"]);  
    var request = new RestRequest("club/user", DataFormat.Json);  
  
    var response = client.Get<List<ClubUser>>(request);  
    return response.Data;  
}
```

Závěr

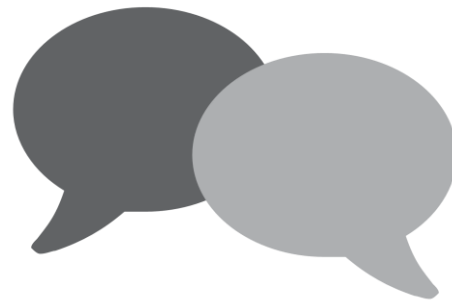
# Aplikace Flight Log

- › Funkce
  - Přehled letů ve vzduchu, zadání času přistání
  - Zadání letu
  - Historie letů
  - Export do CSV
  
- › Integrace na REST API pilotů



# Úkol

- › Specifikace
  - Odevzdání do 19.4. EOD
- › Aplikace musí odpovídat specifikaci
  - Napsat specifikaci tak, aby jí aplikace splňovala
  - Vymezit se vůči původní nabídce, která měla větší scope



## **Diskuze**

# Děkujeme za pozornost

**PROFINIT**

NÁSKOK DÍKY ZNALOSTEM

Profinit EU, s.r.o.

Tychonova 2, 160 00 Praha 6 | Telefon + 420 224 316 016



Web  
[www.profinit.eu](http://www.profinit.eu)



LinkedIn  
[linkedin.com/company/profinit](https://linkedin.com/company/profinit)



Twitter  
[twitter.com/Profinit\\_EU](https://twitter.com/Profinit_EU)



Facebook  
[facebook.com/Profinit.EU](https://facebook.com/Profinit.EU)



Youtube  
Profinit EU