

Obsah

- Definice
- Savepoint, autonomní transakce
- Transakční módy
- Izolační úrovně
- Implementace pomocí zámků
- Implementace pomocí snapshotů
- Oracle, Microsoft SQL server
- Deadlock

Transakce

- Množina operací s daty, které splňují podmínku ACID
- Atomicity
- Consistency
- Isolation
- Durability

Transakce

- Atomicity
 - Změny provedené v transakci musí být zaneseny do databáze všechny (nebo žádná)
 - I v případě chyby hardware, chyby software, chyby aplikace, chyby operačního systému.
 - Uživatel musí být informován, zda se transakce uskutečnila a je ukončena.
- Consistency – po konci transakce musí být všechny požadavky na konzistenci databáze splněny
 - null values
 - foreign key
 - unique constraint

Transakce

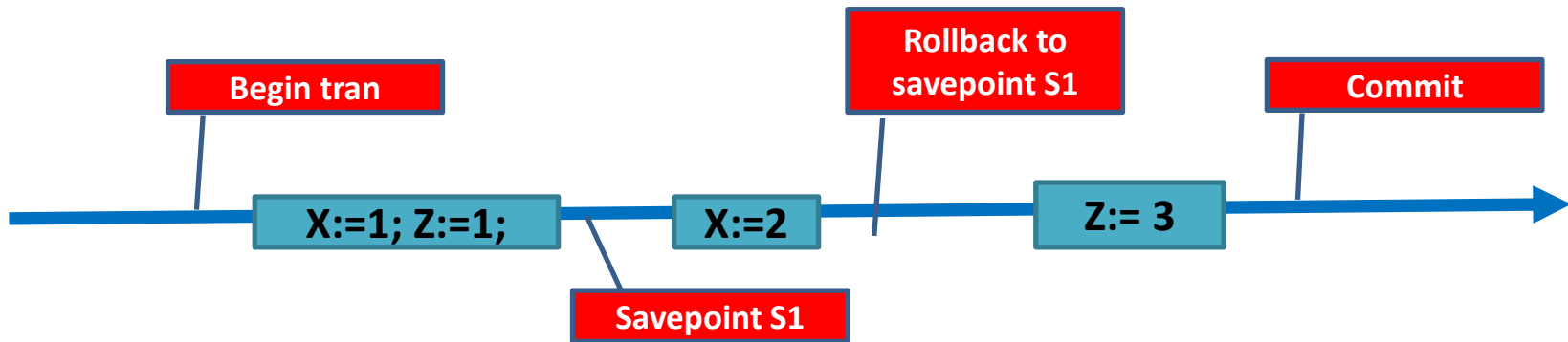
- Isolation - Neukončené změny nejsou viditelné pro ostatní uživatele.
 - Uživatel provádějící změnu vidí i vlastní nekomitované změny.
 - Server každému uživateli dává pocit, že na serveru pracuje sám.
- Durability – Commitované transakce jsou trvale uložena v databázi.
 - Commitovaná znamená, že uživatel dostal informaci o ukončení commitu. (Příkaz commit byl ukončen a server předal řízení uživateli).
 - Takto uložené změny přežijí jakoukoliv systémovou chybu.

Transakce v jiných významech

- Transakce na aplikační úrovni
 - Vytvoření objednávky (desítky databázových transakcí),
 - Přepočítání ohodnocení skladu (desítky minut).
- Transakce na podnikové úrovni
 - Schválení půjčky – několik aplikačních transakcí, workflow zasahující několik oddělení.
 - Možná interakce s uživateli
 - Není možný rollback – používají se opravný kód

Savepoint

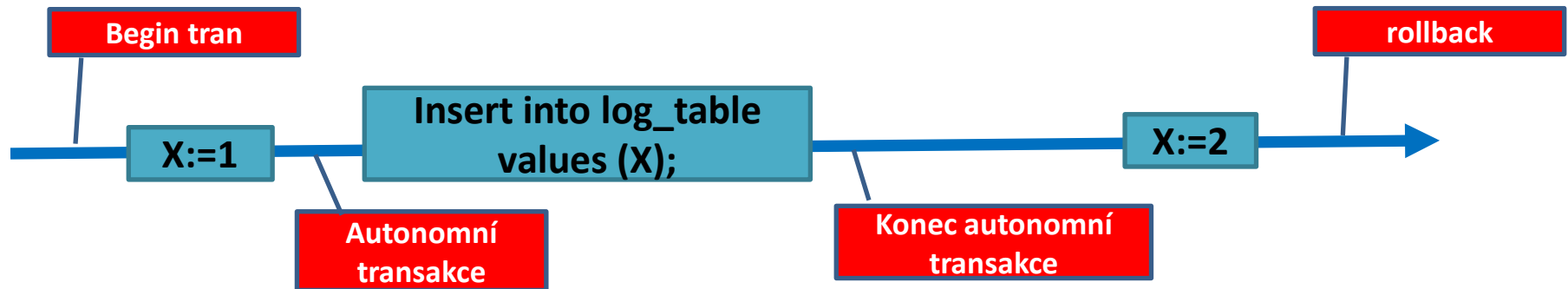
- Každé napojení do databáze – maximálně jedna transakce.
- Savepoint, rollback to savepoint
- V transakci se dají zrušit poslední provedené změny
- **Nejdou** zrušit pouze změny ze začátku transakce



- Po dokončení transakce
 - X = 1
 - Z = 3

Autonomní transakce

- Změna v datech mimo transakci
- Například zápis do logu
- Oracle
 - Na úrovni procedury, procedura obsahuje celou autonomní transakci



- Po dokončení (rollback) transakce
 - X původní hodnota
 - Zápis v tabulce s hodnotou 1

Konzistentní stav databáze

Dva přístupy

- Pokud A v transakci mění data, data jsou nekonzistentní. B musí počkat na konzistentní stav, na dokončení transakce A.
 - Implementace pomocí zamykání.
- I když A v transakci mění data, existuje poslední konzistentní stav před začátkem transakce. B může pracovat s tímto stavem.
 - Multiversion concurrency control (snapshots)

- Pokud transakce A trvá dlouho
 - Zdržení transakce B
 - Práce s neaktuálními daty, chyby z neschopnosti udržet obrazy konzistentních stavů

Transakční mód

- Chained
 - Začátek transakce
 - První příkaz dávky
 - Insert, update, delete, select for update/holdlock, ...
 - Konec transakce
 - Commit, rollback
- Unchained
 - Každý příkaz elementární transakce
 - Začátek transakce s více příkazy
 - Explicitně zadaný příkaz begin tran
 - Konec transakce
 - Commit, rollback
- Kód musí být psaný pro konkrétní transakční mód
- Mód je možné měnit na úrovni připojení

Transakční mód

- Oracle
 - Chained mode
- MS SQL server, Sybase
 - Unchained i chained mód
- MySQL
 - SET autocommit = {0 | 1}
- Simulace (v klientských nástrojích)
 - Chained módu
 - Commit begin tran, rollback begin tran
 - Není ekvivalentní chained módu
 - Unchained módu
 - Commit za každým příkazem

Porušení izolace transakcí

- **Zajištění úplné izolace transakcí je náročné na výkon a omezuje paralelní zpracování transakcí.**
- **Používají se následující definice porušení izolace transakcí.**
- **Dirty write**
 - Transakce T1 změní data, která jsou měněna v probíhající transakci T2.
- **Dirty read**
 - Transakce T1 načte data změněná transakcí T2 ještě před tím, než transakce T2 provedla commit.
- **Fuzzy read (Non-repeatable read)**
 - Během transakce T1 se dvakrát načte řádek a pokaždé se vrátí jiná hodnota (transakce T2 modifikovala řádek mezi dvěma čteními).
- **Phantom**
 - Během transakce T1 se provede dvakrát stejný dotaz a pokaždé vrátí jiný výsledek (transakce T2 přidala nebo ubrala řádek použitý v dotazu transakce T1).

ANSI isolation levels

- Izolační úrovně jsou definovány tak, že zaručují zamezení výskytu porušení izolace transakcí.
- Zaručení může být vyřešeno dvojím způsobem:
 - Server čeká až bude moci zaručit požadované chování
 - Server generuje chybu, když zjistí, že není schopen zajistit požadované chování

	Dirty write	Dirty read	Fuzzy read	Phantom
Read uncommitted	Not possible	Possible	Possible	Possible
Read committed	Not possible	Not possible	Possible	Possible
Repeatable read	Not possible	Not possible	Not possible	Possible
Serializable	Not possible	Not possible	Not possible	Not possible

Implementace pomocí zámků

- Typy zámků
 - Shared – transakce čte objekt, zámek se uvolní po načtení objektu nebo trvá do konce transakce
 - Exclusive – transakce mění objekt, zámek musí trvat do konce transakce
 - Update – objekt zřejmě bude změněn (cursor)
- Intend zámek
 - Příznak, že na části objektu je nastaven zámek
 - Intend table shared – existuje shared zámek na nějakém řádku nebo stránce
- Rozsah zámků
 - Řádek, datová stránka, tabulka, databáze
 - Data, Indexy, interní struktury
- Konkrétní implementace jsou složité

Kombinace zámků

- Microsoft® SQL Server 2012

	IS	S	U	IX	SIX	X	Sch-S	SCH-M	BU
Intent shared	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	No	Yes	No	No
Shared	Yes	Yes	Yes	No	No	No	Yes	No	No
Update	Yes	Yes	No	No	No	No	Yes	No	No
Intent exclusive	Yes	No	No	Yes	No	No	Yes	No	No
Shared with intent exclusive	Yes	No	No	No	No	No	Yes	No	No
Exclusive	No	No	No	No	No	No	Yes	No	No
Schema stability	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	No	Yes
Schema modify	No	No	No	No	No	No	No	No	No
Bulk update	No	No	No	No	No	No	Yes	No	Yes

Implementace pomocí zámků

- **Problematické vlastnosti**
 - Pokud transakce dlouho a často exklusivně zamykají řádek, nedá se řádek číst.
 - Pokud mnoho transakcí dlouhodobě zamyká řádek pro čtení, nedá se upravit.
 - Uzamknutí stránky nebo tabulky omezí přístup i na data, která transakce nepoužívá.
 - Režie s množstvím zámků
 - Zámky vyžadují zdroje datového serveru
 - Řešeno eskalací zámků na nadřazené datové struktury
 - Absolutní nutnost používat krátké transakce
 - Jinak uživatelé čekají na dokončení cizích transakcí
 - Nebezpečí množství deadlocků

Speciální konstrukce

- Nečekat na uvolnění zámku nebo čekat maximálně určenou dobu

```
select * from author for update nowait;  
select * from author for update wait 10;
```
- Číst jenom z neuzamčených oblastí

```
select * from author readpast;
```
- Manuálně uzamknout tabulku

```
lock table table_name  
in {share | exclusive } mode  
[ wait [ numsecs ] | nowait ]
```

Optimistické schéma zamykání

Způsob psaní aplikací v případě, že dochází zřídka ke konfliktům při přístupu k datům

- Načtení hodnot (a jejich zapamatování)
- Zpracování načtených hodnot
- Při zápisu výsledku se kontroluje, že původně načtené hodnoty jsou stále platné
- Pokud ne, provede se oprava
 - Znovu načti data a proved' opakuj výpočet
 - Informuj uživatele

Optimistické schéma zamykání - příklad

```
select @old_value=column01 from table01 where condition  
(condition vybere jeden řádek)
```

Použití:

```
@old_value
```

Natavení:

```
@new_value
```

```
update table01  
  set column01 = @new_value  
  where column01 = @old_value  
  and condition
```

Test, kolik se updatovalo řádků

Jeden řádek - hodnota ve sloupci column01 se nezměnila -> commit

Žádný řádek - hodnota se změnila -> oprava

Více řádků - jiná chyba

Pesimistické schéma zamykání

Způsob psaní aplikací v případě, že ke konfliktům při přístupu k datům dochází často

- Načtení hodnot a jejich uzamčení
 - Možné dlouhé čekání na možnost uzamčení
 - Chybový stav při dlouhém čekání
- Zpracování hodnot
- Commit
- Ostatní čekají po dobu zpracování nebo obdrží chybovou hlášku

Pesimistické schéma zamykání - příklad

```
select @old_value=column01 from table01 where condition  
with holdlock  
(řádek je uzamčen)
```

Použití:

```
@old_value
```

Natavení:

```
@new_value
```

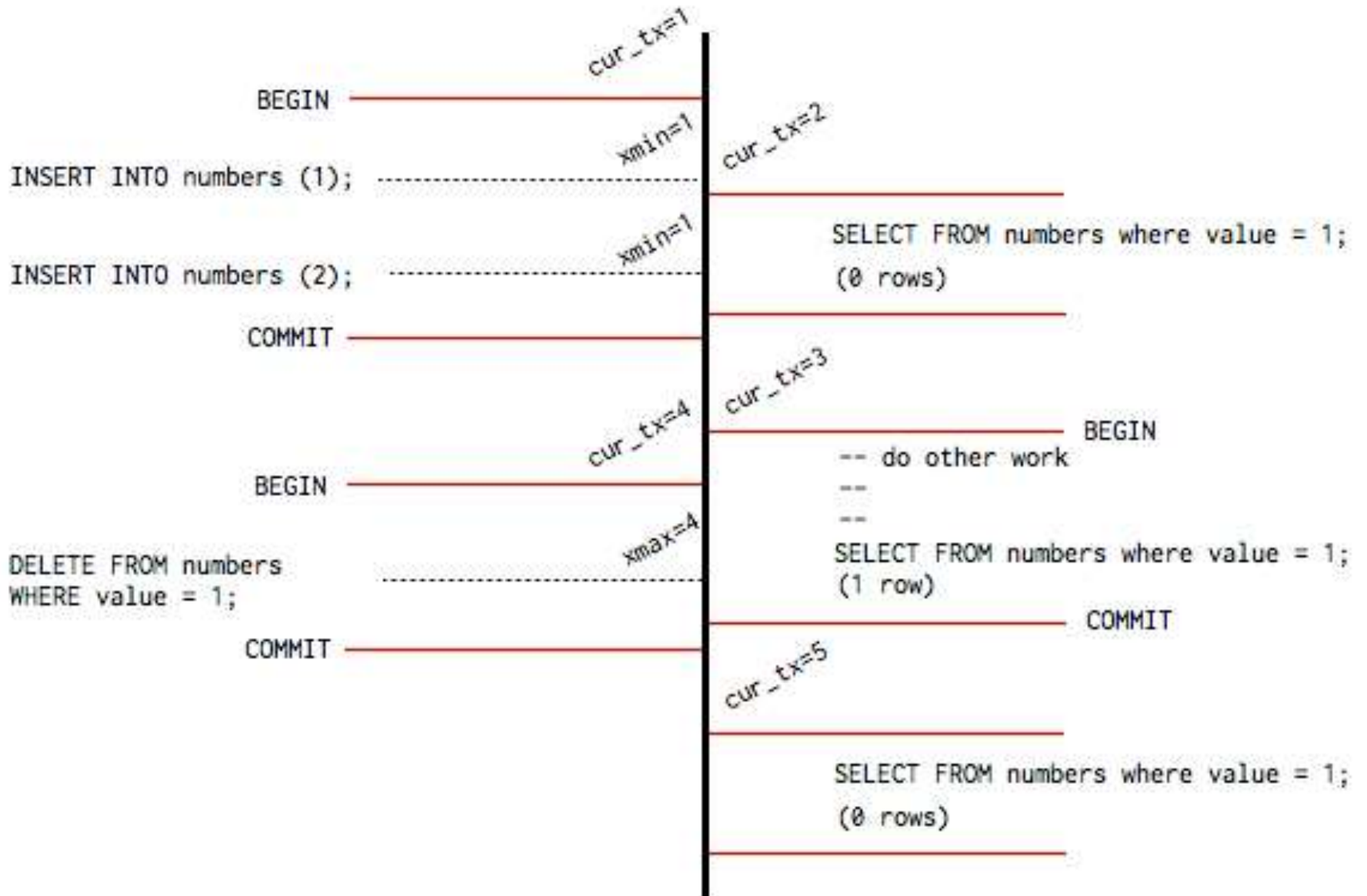
```
update table01  
set column01 = @new_value  
where condition
```

```
commit
```

MVCC (PostgreSQL) - Multiversion concurrency control

- Každá transakce má rostoucí timestamp – XID (začátek transakce)
- Verze na úrovni řádků (obecně několik verzí)
 - xmin – timestamp vytvoření
 - timestamp (XID) transakce, která řádek vytvořila
 - xmax – timestamp ukončení
 - timestamp (XID) transakce, která řádek zrušila
 - update zruší starý a vytvoří nový řádek
- Transakce s timestampem x vidí řádky
 - Svoje změny
 - $xmin < x$, xmax neexistuje a transakce s xmin je komitovaná
 - $xmin < x$, $xmax < x$ a transakce s xmax je nekomitovaná
- Podmínky pro změny (podle izolačních úrovní) – viz dokumentace.

MVCC



Izolační úrovně - Microsoft

```
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL
{ READ UNCOMMITTED
| READ COMMITTED
| REPEATABLE READ
| SNAPSHOT
| SERIALIZABLE
}
[ ; ]
```


Izolační úrovně - Oracle

- Read Committed (Default)
 - konzistence na úrovni příkazu
- Serializable Transactions
 - konzistence na úrovni transakce
- Read-only

```
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL READ COMMITTED;  
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL SERIALIZABLE;  
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL READ ONLY;
```

- Zámky pouze pro měněná data
- Zámky na úrovni řádků – neexistuje/není potřeba eskalace
- Transakce libovolně dlouhé – commit zatěžuje server

- Dlouhá Serializable transakce nevidí změny v datech, chyba v serializable módu se objeví až při příkazu porušení podmínek.

Deadlock v operačních systémech - Coffmanovy podmínky

- Procesy si navzájem blokují zdroje a čekají na jejich uvolnění.
- Situace může nastat v kterémkoliv systému, kde se více procesů dělí o prostředky.
- Přesněji: Může nastat v každém systému, kde mohou být splněny tzv. Coffmanovy podmínky:
 - Mutual Exclusion – Prostředek může v jednom okamžiku vlastnit pouze jeden proces.
 - Hold and wait – Proces může žádat o další prostředky, i když má nějaké přiděleny.
 - No preemption – Pokud proces prostředek vlastní, nelze mu ho bezpečně odejmout (musí ho vrátit sám).
 - Circular wait – Je možné uzavřít cyklus procesů vzájemně čekajících na zdroje svého předchůdce.

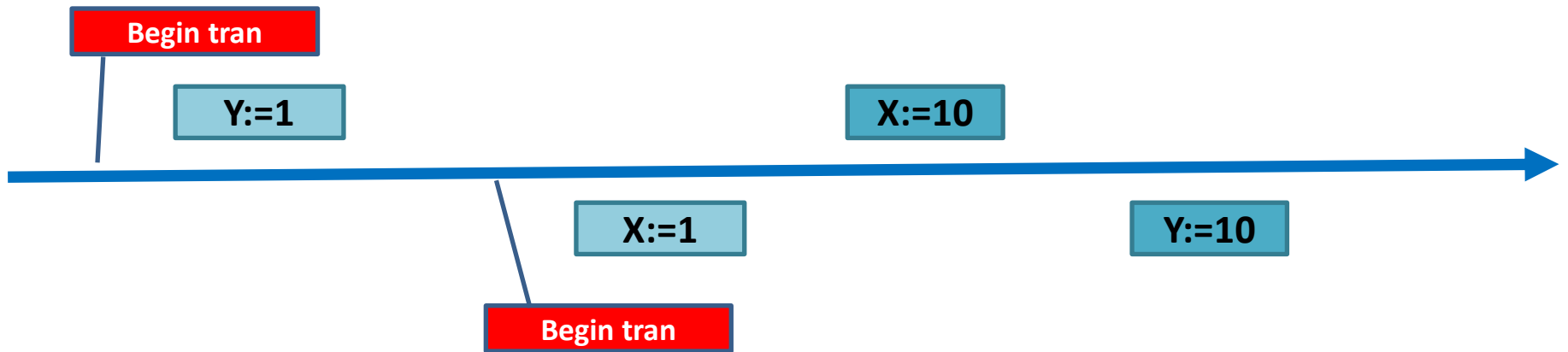
Deadlock – v databázích

- (Dvě) Transakce si navzájem blokují zdroje a čekají na jejich uvolnění.
- Vnější autorita (datový server)
 - Umí sledovat alokované zdroje
 - Vyřeší deadlock poškozením některého procesu
 - Zruší celý proces
 - Přinutí proces, aby uvolnil nějaké zdroje

Deadlock

Server dokáže deadlock identifikovat

Server zruší jednu z transakcí



Deadlock

```
update publisher
  set name = 'Aldata
  Infosystems'
  where pub_id = '1389';
```

```
update publisher
  set name = 'New Age
  Books'
  where pub_id = '0736';
```

```
update publisher
  set name = 'New Age
  Books'
  where pub_id = '0736';
```

```
update publisher set name
  = 'Aldata Infosystems'
  where pub_id = '1389';
```

Předcházení deadlockům

- Oslabením některé z Coffmanových podmínek
- Nastavením všech zámků na začátku transakce
- Zamykání tabulek ve stejném pořadí
- Použití krátkých transakcí

Non serializable

```
update publisher
  set name = 'Aldata
Infosystems'
  where pub_id = '1389';
```

```
update publisher
  set name = 'New Age
Books'
  where pub_id = '0736';

commit;
```

```
update publisher
  set name = 'New Age
Books'
  where pub_id = '0736';

commit;
```

Serializable

```
set transaction isolation
  level serializable;
```

```
update publisher
  set name = 'Aldata
  Infosystems'
  where pub_id = '1389';
```

```
update publisher
  set name = 'New Age
  Books'
  where pub_id = '0736';
commit;
```

```
update publisher
  set name = 'New Age
  Books'
  where pub_id = '0736';
```

ORA-08177

Závěry

- Složitost problematiky se projeví při zvýšení počtu uživatelů (paralelních transakcí) nikoliv při vývoji.
- Je třeba provádět cílené testy pro paralelní zpracování
- Nárůst problémů je exponenciální s počtem paralelních transakcí.
- Nutno počítat s tím, že transakce bude z nějakého důvodu zrušena při commitu.
- Je nutné znát přesné možnosti a chování konkrétního serveru (verze)

Co si zapamatovat

- Co to je transakce
- K čemu slouží savepoint
- Co to je autonomní transakce
- Jaké existují transakční módy a v čem se liší
- Definice isolační úrovně podle ANSI normy
- Jak se implementují isolační úrovně pomocí mechanismu zámků
- Jak se implementují isolační úrovně pomocí snapshotů
- Co to je optimistické a pesimistické schéma zamykání
- Co to je deadlock, jak se dá deadlockům předcházet

```

4780 GOTO 5000
4790 :
4800 REM -----
4801 REM --- DARSTELLUNG ---
4802 REM --- DES MANUALS ---
4803 REM -----
4810 :
4820 PRINT" ";
4825 W=V+1:IF W<8 THEN W=W+14
4830 FOR X=1 TO 2:PRINT"XXXXXXXXXXXX";
4835 FOR I=0 TO 23
4840 PRINT MD$(I+W);
4850 NEXT:PRINT:NEXT
4860 PRINT"XXXXXXXXXXXX";
4870 FOR I=0 TO 23
4880 IF MD$(I+W)=CHR$(32) THEN PRINT M$(
(I+1));GOTO 4900
4890 PRINT MD$(I+W);
4900 NEXT
4910 PRINT:PRINT"XXXXXXXXXXXX";
4920 FOR I=2 TO 24 STEP 2
4925 PRINT"|";
4930 IF MD$(I+W-1)="  " THEN PRINT"
";:GOTO 4940
4935 PRINT " ";
4940 NEXT:PRINT" "
4950 PRINT"XXXXXXXXXXXX";
4960 FOR I=2 TO 24 STEP 2
4965 PRINT"|";
4970 IF MD$(I+W-1)="  " THEN PRINT"
"
M$(I)" ";:GOTO 4980
4975 PRINT M$(I);
4980 NEXT:PRINT" "

```



Diskuse

- Otázky
- Poznámky
- Komentáře
- Připomínky

